



PARIS

l'Étoile

Rozšíření pro hru Paris
Autoři: Wolfgang Kramer a Michael Kiesling
Ilustrace: Andreas Resch

ÚVOD

Od vašich prvních krůčků ve finančním světě Paříže uběhlo již několik let. Chytře jste investovali do prestižních budov a památek kolem la place de l'Étoile, nejslavnějšího náměstí na světě, odkud na Champs-Élysées shlíží ikonický Vítězný oblouk. To ovšem neznamená, že můžete usnout na vavřínech! Na francouzskou metropoli své zraky upnuli mazaní zahraniční investoři, kteří mají ambice stát se na scéně města světel velkými hráči. Přinesli s sebou celou řadu nových strategií a výhod. Ale vy, rození Pařížané, se jich nezaleknete, hravě se přizpůsobíte cizím strategiím a využijete jejich výhody ve vlastní prospěch. Největší konkurenci pro vás tedy i nadále představují pouze vaši kolegové. Vítězství čeká na toho, kdo si osvojí nové taktiky dříve než konkurence!

HERNÍ MATERIÁL



11 destiček odměn (označených )



1 speciální bodovací tabulka



5 destiček počátečních strategií
(označených „S”)



7 destiček strategií

PŘÍPRAVA HRY

Hru připravte podle pravidel základní hry, s následujícími změnami:

- 1 Vezměte všechny destičky odměn ze základní hry a rozšíření, které nejsou označené symbolem pro 3 nebo 4 hráče. Roztřídte je a zamíchejte podle písmen (A/B/C). Destičkami odměn poté náhodně zaplňte odpovídající části stupnice odměn. V závislosti na počtu hráčů poté přidejte patřičné destičky pro 3 nebo 4 hráče. Umístěte je navrch odpovídajících destiček odměn. Zbylé destičky odměn vraťte zpět do krabice.
- 2 Náhodně dejte každému hráči 1 destičku počáteční strategie. Zbylé destičky počátečních strategií umístěte spolu se 7 dalšími destičkami strategií poblíž herního plánu jako nabídku strategií.
- 3 Speciální bodovací tabulku umístěte na odpovídající destičku odměny (pokud je ve hře).

NOVÉ DESTIČKY ODMĚN

Nové destičky odměn fungují stejně jako běžné odměny ze základní hry. Smíte je získat a uchovat za svojí zástěnou. Destičky odměn smíte využít okamžitě nebo později během hry, vždy ve svém tahu.



Vezmi si 1 libovolnou vlajku.



Podívej se na 3 destičky budov, které byly během přípravy hry vráceny zpět do krabice. Jednu z nich si vyber a okamžitě ji umísti na herní plán. Vezmi si žeton prestiže nebo suroviny ležící vedle této budovy. **Poznámka: Pokud hraje s variantou hry, kdy se na začátku hry žádné budovy neurací do krabice, nemůžete tuto destičku použít.**



Pokud přemístíš klíč z Vítězného oblouku na budovu s hodnotou 5, neplatíš franky za její hodnotu.



Vezmi si 2 libovolné vlajky.



Vezmi 1 dostupnou bodovací tabulku (libovolnou, ale NIKOLI speciální bodovací tabulku!) a okamžitě ji umísti do libovolné čtvrti.



Získej tolik franků, kolik činí hodnota nejhodnotnější budovy, kterou vlastníš. Památky se nepočítají.



Na konci hry vyber 1 čtvrť a získej 2 VB za každý tvůj klíč, který se v dané čtvrti nachází (včetně klíčů na bance).



Získej 10/15/20/25 VB, pokud ve chvíli, kdy použiješ tuto destičku, vlastníš 3/4/5/6 budov nebo památek stejného druhu. Všechny památky jsou 1 stejný druh.

Příklad: Rudolf vlastní 1 kavárnu, 5 pekáren, 2 hotely, 1 divadlo a 3 památky. Rozhodne se použít tuto destičku a obodovat pekárny. Získá tedy 20 VB.



Vezmi speciální bodovací tabulku a polož ji na libovolnou jinou tabulku, která **již leží** na herním plánu. Za tuto bodovací tabulku získá VB pouze ten hráč, který vlastní nejhodnotnější budovy ve čtvrti. Druhý a třetí hráč **nezískají** nic. **Poznámka: Na rozdíl od ostatních bodovacích tabulek lze speciální bodovací tabulku do čtvrti umístit pouze prostřednictvím této destičky odměn.**

STRATEGIE

Strategie vám poskytuje trvalý efekt, který můžete použít ve svém tahu. Trvalý efekt platí do doby, než se rozhodnete strategii vyměnit.

Pokaždé když umístíte klíč na Vítězný oblouk, **smíte** vyměnit svoji strategii za jinou strategii z nabídky. Svoji předchozí strategii umístíte lícem vzhůru do nabídky, odkud ji mohou později získat všichni hráči, včetně vás. Prostředky získané pomocí strategie vám zůstanou i poté, co danou strategii vrátíte. Stejně tak neodčítujete akce provedené pomocí vrácené strategie.



Kdykoli umístíš klíč na banku (nikoli na Vítězný oblouk), získej 2 franky navíc.



Na svém poli na bankách či Vítězném oblouku smíš mít libovolný počet klíčů.



Získej 3/3/2 franky (při hře 2/3/4 hráčů), kdykoli jakýkoli hráč umístí klíč na Vítězný oblouk (včetně tebe a včetně tahu, ve kterém tuto strategii uračíš do nabídky).



Než vybereš budovu, smíš se tajně podívat na vrchní budovu každé dobírací hromádky.



Kdykoli jakýkoli hráč na budově hodnoty 3 zaplatí 2 franky, aby získal destičku odměny, platí tyto 2 franky tobě, nikoli do společné zásoby. Pokud si destičku kupuješ ty, musíš být schopen tyto 2 franky zaplatit. Po zaplacení je okamžitě dostaneš zpět.



Pokud přemístíš klíč na budovu bez žetonu suroviny či prestiže, smíš si vzít žeton suroviny ze zásoby (pokud tam nějaký je), nebo žeton prestiže z krabice (pokud tam nějaký je).



Kdykoli přemístíš klíč z budovy nebo památky někam jinam, získáš 1 VB.



Kdykoli přemístíš klíč na budovu, získej 1 VB za každý klíč, který „přeskočíš“, včetně klíčů tvé barvy.

Příklad: Karolína přemísťuje klíč z Vítězného oblouku do čtvrti Belleville na budovu hodnoty 5. Na budovách hodnoty 2 a 4 jsou klíče. To znamená, že Karolína přeskočila 2 klíče a získá 2 VB.



Smíš přemístíš klíč na budovu, kde už leží klíč jednoho či více protihráčů. Zaplatíš obvyklé poplatky.



Kdykoli přemístíš klíč na budovu úrovně 4, můžeš si vzít destičku odměn podle obvyklých pravidel pro získání destičky odměn z budovy o hodnotě 1 nebo 2.



Získej 2 VB vždy, když přemístíš klíč z banky nebo Vítězného oblouku na budovu ve čtvrti, ve které se nachází jeden či více tvých klíčů.



Kdykoli během svého tahu, **ale před závěrečným bodováním**, smíš odstranit ze hry 1 či více svých klíčů (použitých či nepoužitých, včetně těch v zásobě). Za každý odstraněný klíč získáš 2 VB.

TVŮRCI

AUTOŘI HRY: Wolfgang Kramer a Michael Kiesling • **GRAFIKA:** Andreas Resch
VEDOUČÍ PROJEKTU: Rudy Seuntjens • **GRAFICKÁ ÚPRAVA A PRAVIDLA:** Rafaël Theunis
EDITOR: Rafaël Theunis • **KOREKTURY:** Ori Avtalion, Amanda Ervenová, Christine Gijbelsová

DISTRIBUCE PRO ČR A SR

TLAMA games – Miroslav Tlamicha, Praha, Česká republika

REDAKCE: Miroslav Tlamicha • **PŘEKLAD:** Ondřej Polák • **KOREKTURY:** Daniel Knápek
GRAFICKÁ ÚPRAVA: Michal Hubáček



Pokud narazíte na jakýkoli problém s tímto výrobkem, kontaktujte prosím prodejce, od kterého jste hru zakoupili, nebo nás na adrese info@tlamagames.com.