

Při bodování stromořadí použijte následující postup:

- Získejte 1 bod za každou kartu ve stromořadí
- Získejte 1 bod navíc za každou kartu ve stromořadí, pokud jsou všechny karty v tomto stromořadí od stejného druhu a stromořadí čítá alespoň 4 karty.
- Získejte 1 bod navíc, pokud stromořadí začíná hodnotou „1“.
- Získejte 2 body navíc, pokud stromořadí končí hodnotou „8“.

1. poznámka: Stejnou kartu lze použít při bodování několika stromořadí (různých druhů).

2. poznámka: Pokud máte v arboretu hned několik použitelných stromořadí jednoho druhu, vždy smíte obodovat pouze 1 z nich. Zvolte si to nejhodnotnější!

Vítěz hry

Sečtete hráčům body za obodovaná stromořadí (za pomoci bodovacího bločku). Hráč s nejvyšším součtem bodů se stává vítězem! V případě shody vítězí hráč, který má v arboretu nejvíce různých druhů stromů. Pokud shoda stále trvá, musí oba hráči zasadit strom. Vítězem je hráč, jehož strom bude za pět let vzrostlejší.

PRÍKLAD BODOVÁNÍ

Na konci hry tři hráčů mají hráči v ruce karty s následujícími součty (jednotlivé hodnoty jsou v závorce):

Táňa: *žakaranda* 7 (7), *javor* 13 (6+7), *dub* 11 (3+8), *delonix* 6 (1+5)

Táňa získá body za stromořadí žakarand, dubů a delonix. V arboretu sice žádné javory nemá, ale zabránila tak Jindrovi obodovat javory.

Jindra: *smrk* 4 (4), *kasie* 6 (6), *žakaranda* 7 (2+5), *javor* 9 (4+5), *delonix* 3 (3)

Jindra získá body za stromořadí smrků a kasií, ale také za stromořadí žakarand (spolu s Táňou má nejvyšší součet karet žakarand v ruce).

Ráďa: *kasie* 5 (5), *dřín* (2), *dub* (7), *delonix* 0 (8), *vrba* 12 (1+3+8)

Ráďa získá body za stromořadí dřínů a vrb. Získala by body i za delonix, jenže Táňa měla v ruce kartu „1“, čímž zrušila Rádě její kartu „8“.

Zde můžete vidět Tánino arboretum na konci hry. Její závěrečné skóre bylo 19 bodů.

Stromořadí dubů (9 bodů)

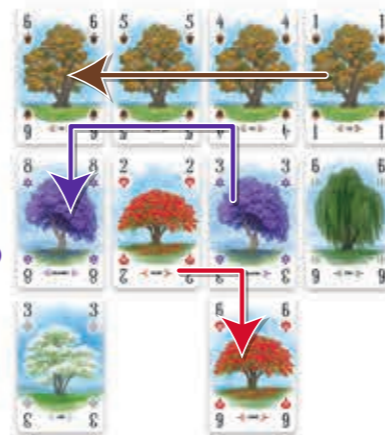
- celkem 4 karty = 4 body
- 4 nebo více karet stejného druhu = 4 body
- začíná číslem „1“ = 1 bod

Stromořadí žakarand (7 bodů)

- celkem 5 karet = 5 bodů
- končí číslem „8“ = 2 body

Stromořadí delonix (3 body)

- celkem 3 karty = 3 body



TVŮRCI

Autor hry: Dan Cassar
Ilustrace: Beth Sobelová
Grafika: Waldo Ramirez
Redakce: Dustin Schwartz

Renegade Game Studios

Prezident a vydavatel: Scott Gaeta
Kontrolorka: Robyn Gaetaová
Provozní ředitelka: Leisha Cumminssová
Marketingová a obchodní ředitelka: Sara Ericksonová
Kreativní ředitelka: Anita Osburnová
Producent: Dan Bojanowski
Marketingová manažerka: Danni Loeová
Zákaznická podpora: Jenni Kingmaová



TLAMA games

Český překlad: Ondřej Polák
Redakce a sazba: Mirek Tlamicha
Korektury: Daniel Knápek
Odborná spolupráce: Aleš Rudl



www.tlamagames.com [f /tlamagames](https://www.facebook.com/tlamagames) [@tlamagames](https://www.instagram.com/tlamagames)

© 2018 Renegade Game Studios. Všechna práva vyhrazena.
Český překlad © 2020 TLAMA games.

Věnování

Mým třem stromečkům. A životní partnerce, která si kdysi vybrala právě mě. Na cestách širým světem se člověk snadno ztratí. Tohle je pro vás.

—Dan Cassar

ARBORETUM



PRAVIDLA



Snad nikde na světě není přírodní krása tak patrná jako pod pestrobarevnými korunami stromů v arboretu.

Ve hře *Arboretum* budete sázet pečlivě naplánovaná stromořadí, podél kterých se poté projdou vaši návštěvníci a pokochají se záplavou barevných listů a květů. Radostná sakura, aromatický dřín, mocný dub – všechny stromy mají v tomto poklidném ráji své místo. Za pokojným tématem se ovšem skrývá velice rafinovaná hra. Musíte si chytře zvolit, které stromy zasadíte a které si ponecháte v ruce, protože jedině ten nejzkušenější kurátor si může vysloužit obdiv arboristických nadšenců z celého světa.

Barva	Druh	Barva	Druh
modrá	smrk	oranžová	javor
žlutá	kasie	hnědá	dub
růžová	sakura	červená	delonix
šedá	dřín	světle zelená	liliovník
fialová	žakaranda	tmavě zelená	vrba

PŘÍPRAVA HRY

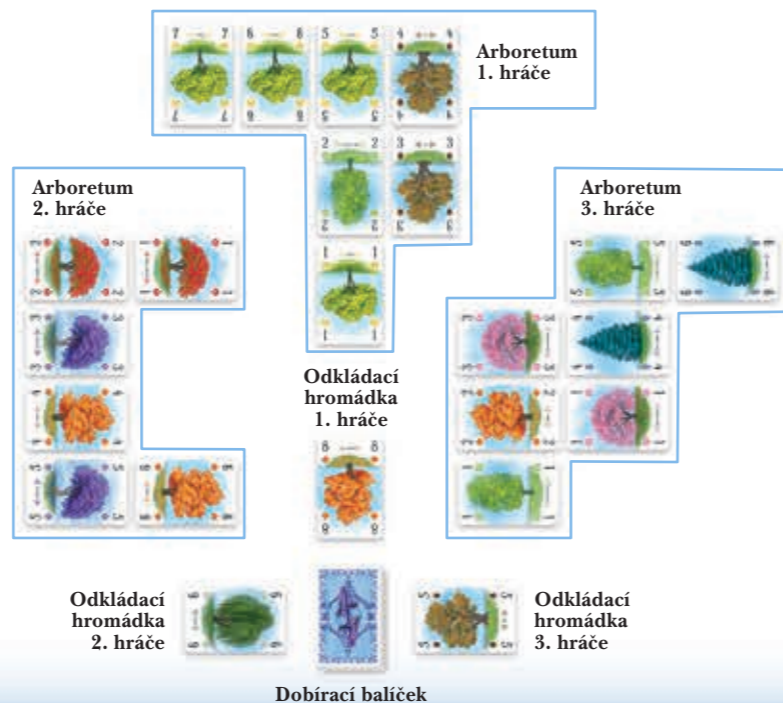
1. Připravte balíček. V balení je celkem 10 druhů stromů na 80 kartách, přičemž ke každému druhu náleží 8 karet (očíslovaných od 1 do 8). V závislosti na počtu hráčů použijte při hře jen určený počet libovolných druhů stromů:

- Při hře 4 hráčů použijte všech 10 druhů (80 karet)
- Při hře 3 hráčů použijte 8 druhů (64 karet)
- Při hře 2 hráčů použijte 6 druhů (48 karet)

2. Zvolte začínajícího hráče. Hráč, který jako poslední zalil nějakou rostlinu, se stane **začínajícím hráčem** a bude na tahu jako první.

3. Rozdejte karty. Hráč sedící po pravici začínajícího hráče rozdá ostatním karty. Nejprve zamíchá balíček karet a poté rozdá každému hráči lícem dolů 7 karet, které tvoří **počáteční karty** hráčů. Zbylé karty umístí lícem dolů doprostřed stolu jako společný **dobírací balíček**.

Příklad hry ve 3 hráčích



PRŮBĚH HRY

Hráči provádí své tahy vždy po směru hodinových ručiček, počínaje začínajícím hráčem. Ve svém tahu musíte provést následující kroky v pevně daném pořadí: dobrat si 2 karty, zasadit 1 kartu do svého arboreta, odložit 1 kartu.

- 1. Dobrat si 2 karty.** Doberte si do ruky 2 karty. Jednotlivé karty si smíte dobrat buďto z vrchu dobíracího balíčku nebo z vrchu odkládací hromádky kteréhokoli hráče, včetně své vlastní. Smíte si dobrat karty ze stejné hromádky/balíčku nebo ze dvou různých. Pokud si doberete první kartu z dobíracího balíčku, smíte se na ni podívat, než se rozhodnete, odkud si doberete druhou kartu.
- 2. Zasadit 1 kartu do arboreta.** Ve svém prvním tahu jednoduše vyložte 1 ze svých karet před sebe na stůl; tato karta tvoří základ vašeho arboreta. V každém dalším tahu už musíte kartu zasadit tak, aby vždy sousedila některou stranou (vodorovnou nebo svislou) s alespoň jednou další kartou ve vašem arboretu.
- 3. Odložit 1 kartu.** Odložte 1 kartu ze své ruky lícem vzhůru na svoji odkládací hromádku. Odložit smíte kteroukoli kartu ze své ruky, včetně karty dobrané v aktuálním tahu. Vaše odkládací hromádka by měla být vždy dobře viditelná. Po odhození karty by vám mělo v ruce zůstat opět přesně 7 karet.

ZÁVĚREČNÉ BODOVÁNÍ

Konec hry nastane ve chvíli, kdy se zcela vyprázdní společný dobírací balíček. Hráč, který si z balíčku dobral poslední kartu, dokončí svůj tah zcela normálně a poté okamžitě následuje závěrečné bodování.

Jak získat body za stromořadí

Hráč, který na začátku hry rozdával karty, nyní po jednom vyjmenuje všechny druhy stromů na bodovacím bločku. Vždy, když některý druh jmenuje, všichni hráči odhalí karty tohoto druhu, které jim zůstaly v ruce. Pouze hráč, který odhalil karty daného druhu s nejvyšším celkovým součtem hodnot, má nyní právo ve svém arboretu obodovat jedno stromořadí tohoto druhu, a to sice to stromořadí, které mu přinese nejvíce bodů (nemusí nutně jít o nejdelší stromořadí). Pokud nastane situace, kdy má více hráčů stejný součet hodnot na kartách, všichni tito hráči smí obodovat nejhodnotnější stromořadí ve svém arboretu.

VÝJIMKA! Pokud máte v ruce kartu stromu s číslem „8“, ale některý protihráč má v ruce strom stejného druhu s číslem „1“, pak se při sčítání hodnot sníží hodnota karty s číslem „8“ na „0“. (Karta s číslem „1“ zůstane i nadále „1“.)

1. poznámka: Je možné, že získáte právo obodovat stromořadí druhu, který ve svém arboretu vůbec nemáte vysazený. V takovém případě sice nezískáte za daný druh žádné body, ale možná tím odepráte bodový zisk některému protihráči.

2. poznámka: Pokud nikomu v ruce nezůstala žádná karta daného druhu, mají všichni hráči právo obodovat ve svém arboretu jedno nejhodnotnější stromořadí.

Bodování stromořadí

Stromořadí je vzestupná číselná řada karet sousedících alespoň jednou stranou, přičemž první a poslední karta této řady musí být od stejného druhu. Každá karta ve stromořadí musí mít vyšší hodnotu než ta ležící před ní, ovšem čísla na sebe nemusí přímo navazovat. Právě bodovanému druhu musí odpovídat pouze nejnížší a nejvyšší karty ve stromořadí, karty mezi nimi mohou patřit k libovolným druhům.