

SÓLOVÁ KAMPAŇ



ÚVOD

Během historie Hadriánova valu vzniklo podél jeho 117 kilometrů celkem 16 různých pevností. V průběhu této kampaně budete putovat napříč Anglií od východu k západu a postupně budovat tyto pevnosti. Každá z nich představuje jedinečnou výzvu a přináší s sebou tematické změny pravidel.

PRŮBĚH HRY

Tato kampaň byla navržena tak, aby nejlépe fungovala na střední obtížnost hry. Pokud chcete v kampani zvítězit, musíte uspět ve výstavbě všech 16 pevností. Jakmile splníte cíl výstavby jedné pevnosti, smíte postoupit k výstavbě další pevnosti. Pokud se vám nepodařilo splnit cíl výstavby a prohráli jste, musíte se o splnění cíle pokoušet znovu, dokud neuspějete. Teprve pak smíte postoupit k další pevnosti. U každé pevnosti najdete kromě cíle také speciální výzvu. Splnění výzvy není pro postup povinné, ale pokud splníte výzvu a zároveň se vám ve stejné partii podaří splnit cíl výstavby, smíte odškrtnout políčko výzvy. Jako odměnu získáte bonus pro výstavbu následující pevnosti. Tento bonus získáte během přípravy hry a platí pro všechny pokusy, které budete ke splnění následující pevnosti potřebovat. O bonus tedy nepřijdete, pokud se vám výstavba nezadaří hned na první pokus.

Bonusy se nesčítají, např. bonus získaný za splnění výzvy 1 platí pouze pro výstavbu pevnosti 2.

Při přípravě hry nepřehlédněte pravidla pevnosti a cíle výstavby. Pravidla pevnosti (pokud u pevnosti nějaká jsou) představují malé změny základních pravidel. Platí pouze pro danou pevnost. Cíl výstavby určuje podmínku, kterou musíte splnit, pokud chcete postoupit k další pevnosti.

PEVNOST 1: SEGEDUNUM

Segedunum stála na východním okraji valu (*ve Wallsendu*) nedaleko od břehů řeky Tyne. Název pevnosti by se dal přeložit jako „silná pevnost“ nebo „vítězná pevnost“.

PRAVIDLA PEVNOSTI

Každý rok otočte pouze 1 neutrální kartu vyhlídek, namísto obvyklých 2.

CÍL VÝSTAVBY

Musíte dokončit všechny sekce valu a získat 70+ VB.

VÝZVA

Získejte 20+ VB alespoň na 3 stupnicích vlastností.

Bonus:  

PEVNOST 2: PONS AELIUS

Pons Aelius měla za úkol střežit zdejší most. Zajímavostí je, že se pravděpodobně jedná o jediný most stojící mimo Řím, který nese jméno císaře.

PRAVIDLA PEVNOSTI

Žádná pravidla navíc.

CÍL VÝSTAVBY

Musíte postavit velkou cestu a získat 70+ VB.

VÝZVA

Na konci hry nesmíte mít žádnou nevoli.

Bonus:  

PEVNOST 3: CONDERCUM

Condercum byla pevnost jízdy, ve které stál dům velitele posádky, hlavní velitelství, špitál, dílny, kasárna, stáje a dvě sýpky. Kolem pevnosti vyrostla vesnice (*neboli vicus*).

PRAVIDLA PEVNOSTI

Žádná pravidla navíc.

CÍL VÝSTAVBY

Musíte dokončit všech 5 stupnic občanů a získat 70+ VB.

VÝZVA

Získejte 17+ VB alespoň na 3 stupnicích vlastností.

Bonus:  

PEVNOST 4: VINDOBALA

Název Vindobala se překládá jako „Bílý útes“ nebo „Bílá stěna“. Za dobu své působnosti byla Vindobala několikrát zcela zničena a znovu vystavěna.

PRAVIDLA PEVNOSTI

Sýpka, hotel, dílna, cesta a všechny budovy na pravém listu (*všech velikostí*) vyžadují ke stavbě 1 kámen navíc (*neplatí pro diplomaty*).





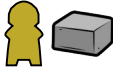

CÍL VÝSTAVBY











Musíte získat 65+ VB.

VÝZVA

Získejte 20+ VB alespoň na 2 stupnicích vlastností.

Bonus:  

PEVNOST 5: ONNUM <p>Název této pevnosti je nejasný. Byla pravděpodobně pojmenovaná podle „potoku“, „jasanu“ nebo „kamene“. Na zdejším památném kameni stojí, že za původní výstavbu byli zodpovědní členové Šesté legie.</p>	PRAVIDLA PEVNOSTI <p>Žádná pravidla navíc.</p>	<input type="checkbox"/> CÍL VÝSTAVBY <p>Musíte postavit velkou sýpku, velký hotel, velkou cestu, velkou dílnu a získat 75+ VB.</p>	<input type="checkbox"/> VÝZVA <p>Získejte 10+ VB na všech 4 stupnicích vlastností. Bonus: </p>
PEVNOST 6: CILURNUM <p>Cilurnum byla další pevnost jízdy. Jednotce, která zde byla posádkou, se přezdívalo „ala Augusta ob virtutem appellata“ neboli „pojmenovaná Augusta pro svoji udatnost“. Také zde stály úchvatné římské lázně.</p>	PRAVIDLA PEVNOSTI <p>Nesmíte stavět amfiteátr a Ludus Gladiatorius.</p>	<input type="checkbox"/> CÍL VÝSTAVBY <p>Musíte postavit lázně a získat 23+ VB za udatnost.</p>	<input type="checkbox"/> VÝZVA <p>Získejte 10+ VB za karty cílů. Bonus: </p>
PEVNOST 7: BROCOLITIA <p>Brocolitia byla domovem chrámu Mithry, oblíbeného boha římských vojáků. Chrám byl největší budovou v celé pevnosti.</p>	PRAVIDLA PEVNOSTI <p>Nesmíte stavět žádné dominanty.</p>	<input type="checkbox"/> CÍL VÝSTAVBY <p>Musíte zcela vyplnit všechny 3 chrámy a získat 65+ VB.</p>	<input type="checkbox"/> VÝZVA <p>Získejte 20+ VB za slávu. Bonus: </p>
PEVNOST 8: VERCOVICIUM <p>Název pevnosti Vercovicium znamená „místo schopných bojovníků“. Pevnost byla navržena tak, aby pojmula 800 lidí.</p>	PRAVIDLA PEVNOSTI <p>Nemůžete mít diplomaty.</p>	<input type="checkbox"/> CÍL VÝSTAVBY <p>V součtu sil musí mít vaši gladiátoři dohromady alespoň 12 síly (nemusí být na konci hry naživu). Na konci hry nesmíte mít žádnou nevoli.</p>	<input type="checkbox"/> VÝZVA <p>Nepoužijte ani jednu přízeň. Bonus: </p>
PEVNOST 9: AESICA <p>Na rozdíl od ostatních pevností, tato stála na jižní straně valu. Vykopávky na jejím území odhalily mnoho vzácností, včetně zdobené bronzové brože, bronzového prstene, gnostického kamene a glazurované brože ve tvaru zajíce.</p>	PRAVIDLA PEVNOSTI <p>Žádná pravidla navíc.</p>	<input type="checkbox"/> CÍL VÝSTAVBY <p>Musíte mít na trhu 8 zboží a získat 80+ VB.</p>	<input type="checkbox"/> VÝZVA <p>Postavte alespoň 3 dominanty a získejte 25 VB za slávu. Bonus: </p>
PEVNOST 10: MAGNIS <p>Magnis měla střežit křižovatku cest Maidenway a Stanegate. Pevnost je dokonce starší než val samotný.</p>	PRAVIDLA PEVNOSTI <p>Val a hraniční kameny smíte začít stavět až ve třetím roce. Na kartě osudu otočené na začátku prvního roku musí být 2 vojáci. Otáčejte karty tak dlouho, dokud na takovou kartu nenarazíte.</p>	<input type="checkbox"/> CÍL VÝSTAVBY <p>Musíte získat 60+ VB.</p>	<input type="checkbox"/> VÝZVA <p>Na konci hry nesmíte mít žádnou nevoli. Bonus: </p>

PEVNOST 11: BANNA	PRÁVIDLA PEVNOSTI	<input type="checkbox"/> CÍL VÝSTAVBY	<input type="checkbox"/> VÝZVA
Banna znamená v keltštině „roh“ a odkazuje na členitost terénu v okolí. Stavitelé museli vykácat velký les a vysušit malou bažinu, než mohla výstavba vůbec začít.	K vyplnění každého políčka na stupnici těžby kamení a dřeva potřebujete 2 služebníky, namísto obvyklého 1.	Musíte získat 70+ VB.	Získejte 15+ VB alespoň na 3 stupnicích vlastností. Bonus:  
PEVNOST 12: CAMBOGLANNA	PRÁVIDLA PEVNOSTI	<input type="checkbox"/> CÍL VÝSTAVBY	<input type="checkbox"/> VÝZVA
Camboglanna střežila před nájezdnicí z nedalekého Bewcastlu klíčovou přístupovou cestu k valu a zároveň východní břeh řeky Cambeck.	Během každého nájezdu Piktů na konci roku otočte 1 kartu osudu navíc.	Musíte získat 70+ VB a na konci hry nesmíte mít žádnou nevoli.	Získejte 10+ VB za karty cílů. Bonus:  
PEVNOST 13: UXELODUNUM	PRÁVIDLA PEVNOSTI	<input type="checkbox"/> CÍL VÝSTAVBY	<input type="checkbox"/> VÝZVA
Uxelodunum byla nejrozsáhlejší ze všech pevností na Hadriánově valu. Právě kvůli její velikosti se spekuluje o tom, že tu mohla být posádka více než 1000 vojáků římské jízdy.	Žádná pravidla navíc.	Musíte dokončit pevnost, val a hraniční kameny a získat 80+ VB.	Získejte 12+ VB za karty cílů. Bonus:  
PEVNOST 14: ABALLAVA	PRÁVIDLA PEVNOSTI	<input type="checkbox"/> CÍL VÝSTAVBY	<input type="checkbox"/> VÝZVA
Aballava stála na strategickém místě nedaleko dvou brodů přes Solway, které často využívali nájezdníci ze severních kmenů. Poblíž se dochovaly důkazy o přítomnosti dvou přídatných pevností a pěchotních táborů.	Během každého nájezdu Piktů na konci roku otočte 1 kartu osudu navíc. Nemůžete získat diplomaty.	Musíte vyplnit všechny řádky a sloupce mapy napravo od průzkumníků a získat 75+ VB.	Na konci hry nesmíte mít žádnou nevoli. Bonus:  
PEVNOST 15: COGGABATA	PRÁVIDLA PEVNOSTI	<input type="checkbox"/> CÍL VÝSTAVBY	<input type="checkbox"/> VÝZVA
Coggabata byla menší pevnost stojící na kopci u jižního konce brodů přes Solway.	Během každého nájezdu Piktů na konci roku otočte 1 kartu osudu navíc. Nemůžete postavit velkou sýpku.	Na konci hry nesmíte mít žádnou nevoli.	Získejte 50+ VB. Bonus:  
PEVNOST 16: MAIA	PRÁVIDLA PEVNOSTI	<input type="checkbox"/> CÍL VÝSTAVBY	<input type="checkbox"/> VÝZVA
Maia byla postavena tak, aby mohla shlížet na nedaleké pobřeží. Šlo o druhou největší pevnost na valu. Mílová pevnost byla nejprve postavená ze dřeva a zeminy, ale později ji Římané zbořili a postavili znovu, tentokrát z kamene.	Během každého nájezdu Piktů na konci roku otočte 1 kartu osudu navíc. Každý rok otočte pouze 1 neutrální kartu vyhlídek, namísto 2. K vyplnění každého políčka na stupnici těžby kamení a dřeva potřebujete 2 služebníky, namísto 1.	Musíte vyplnit všechny hlídky a získat 15+ VB alespoň na 3 stupnicích vlastností.	Na konci hry nesmíte mít žádnou nevoli. Bonus: Smíte se svým úspěchem vychloubat.