

AKROPOLIS.®



◊ SÓLOVÝ REŽIM ◊

Troufnete si vyzvat na pomyslný souboj ty nejprestižnější architektky starověkého Řecka? Budete muset prokázat velkou vynalézavost, abyste obstáli ve třech výzvách, které na vás čekají. Pokusíte se ucházet o titul velmistra stavitele?

PŘEHLED A CÍL HRY

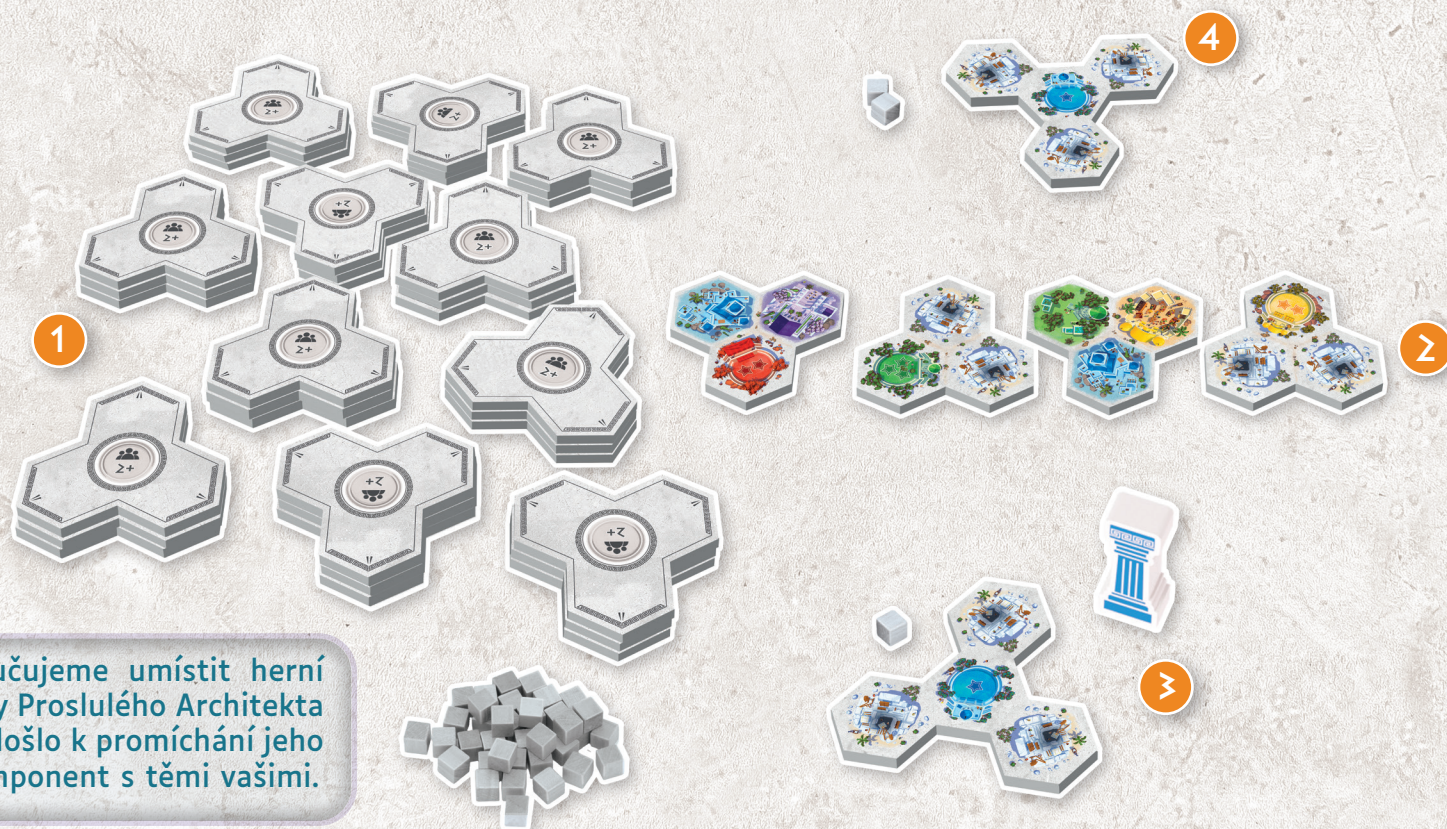
V tomto sólovém režimu budete hrát proti virtuálnímu soupeři, který se nazývá Proslulý Architekt. Ve svém tahu hrajete stejným způsobem jako v klasické hře Akropolis (bez variant).

V tahu Proslulého Architekta budete muset použít pravidla specifická pro tento sólový režim, která jsou popsána níže, a to v pořadí simulující jeho reakce. K dispozici jsou tři úrovně obtížnosti, které modifikují způsob výpočtu bodů soupeře. Jste připraveni?

PŘÍPRAVA HRY

Připravte hru jako pro běžnou partii dvou hráčů. Začínajícím hráčem budete vy.

- Vezměte všechny desky města označené **2+** a utvořte z nich 11 sloupků po 3 deskách **1**.
- Zbylé desky **2+** umístěte do řady lícem nahoru doprostřed stolu **2**. Tato řada bude označována jako „staveniště“.
- Vezměte si počáteční desku, žeton hlavního architekta a 1 kostku kamene **3**.
- Proslulý Architekt začne partii s počáteční deskou a 2 kostkami kamene **4**.



Tip: Doporučujeme umístit herní komponenty Proslulého Architekta tak, aby nedošlo k promíchání jeho herních komponent s těmi vašimi.



TAH ARCHITEKTA



VÝBĚR DESKY

Ve svém tahu postupujte jako při hře více hráčů.

Avšak pokud zaplatíte kameny, abyste získali desku města, musíte tyto kameny odevzdat do zásoby Proslulého Architekta namísto do společné zásoby.

Ve svém tahu získá Proslulý Architekt vždy nejlevnější desku města s náměstím. Pokud nemá dostatek kamenů na její získání, nebo pokud žádná deska s náměstím v nabídce není, získá nejlevnější desku města bez náměstí.

Zaplacené kameny vrací Proslulý Architekt do zásoby.



PŘILOŽENÍ DESKY K MĚSTU

Ve svém tahu postupujte stejně jako při hře více hráčů.

V tahu Proslulého Architekta jednoduše umístěte právě získanou desku města do jeho herní oblasti bez jakéhokoliv připojování k městu. Na konci hry jsou budovy na všech deskách Proslulého Architekta počítány tak, jako by byly umístěny správně podle pravidel umístění dle svého typu.

Tip: Můžete si kdykoliv prohlédnout všechny desky města v herní oblasti Proslulého Architekta.



DOPLNĚNÍ STAVENIŠTĚ

Postupujte stejně jako při hře více hráčů.

Důležité: Stejně jako při hře více hráčů, poslední desku města v nabídce nikdo nezíská.

ZÁVĚREČNÉ BODOVÁNÍ

Spočítejte své body stejně jako při hře více hráčů.
Spočítejte body Proslulého Architekta na základě zvolené obtížnosti:



JEDNODUCHÁ

Všechny budovy Proslulého Architekta jsou považovány za součást města ve výšce 1. patra.
Tato obtížnost vám umožní osvojit si základní principy hry. S trochou cviku se vám podaří ji překonat.

STŘEDNÍ

Všechny budovy Proslulého Architekta jsou považovány za součást města ve výšce 1. patra. Navíc získá 2 body za každý lom.
Na střední obtížnost je Proslulý Architekt drsným oponentem. Mějte na paměti, že není dobrý nápad přenechat mu z nabídky staveniště příliš mnoho desek obsahující lomy.

TĚŽKÁ

Všechny budovy Proslulého Architekta jsou považovány za součást města ve výšce 2. patra.
Toto je váš ultimátní oponent. Budete potřebovat mnoho pokusů, než se vám podaří jej porazit. Nevzdávejte to a upravujte svoji strategii dle potřeb. Držte se. Vítězství a slávu máte na dosah!

Zvítězíte pokud získáte více bodů než Proslulý Architekt.
V případě remízy vítězí hráč s více kameny.

Hodně štěstí!

Autor hry: Jules Messaud/Illustrace: Pauline Détraz

Velké díky Benoitu Turpinovi za to, že jako vůbec první uvěřil této hře, a za jeho komentáře. Také díky Raulovi za mnoho skvělých partií a Lousion a Luce za jejich podporu a lásku. Také díky Delphine, že tomuhle projektu věřila a dotáhla jej do konce. V neposlední řadě díky MALT, Lolé, Gaspardovi, Martinovi a Jocelyn za playtesting a zpětnou vazbu.



CE
UK
CA

Varování: Nevhodné pro děti do 3 let!
Obsahuje malé části, nebezpečí udušení.

Varovanie: Nevhodné pre deti do 3 rokov!
Obsahuje malé časti, riziko udusenía.

TLAMA
games

ČESKÁ VERZE HRY

TLAMA games – Miroslav Tlamicha
Praha, Česká republika

Redakce: Miroslav Tlamicha
Překlad: Ondřej Polák
Korektury: Marcel Ondrák
Grafická úprava: Michal Hubáček

© & © Gigamic 2022



ZAL Les Garennes
F 62930 WIMEREUX
FRANCIE