

MONUMENTY VĚKŮ EUROPA

BALEČEK DŮVĚ

HERNÍ MATERIÁL



10 dřevěných
monumentů



3 prsteny
vítězných bodů



10 karet
monumentů



10 karet
EUROPA

AUTOR HRY: Zé Mendes
VÝVOJ A GRAFIKA: Mundus a Lukas Schwärzmeier
ILUSTRAČE: Matthew Sellers a Tom Ventre

REDAKČE: Miroslav Tlamička
PŘEKLAD: Miroslav Tlamička
KOREKTURY: Tomáš Tvrđý, Eliška Schmucková
GRAFICKÁ ÚPRAVA: Michal Hubáček

PŘÍPRAVA HRY

Chcete-li přidat nové monumenty do základní hry, stačí přidat **10 karet monumentů** z tohoto rozšíření do balíčku karet monumentů při přípravě hry.

Pokud si chcete zahrát **režim EUROPA**, použijete karty monumentů ze základní hry a k tomu vytvoříte další balíček monumentů z **10 karet EUROPA** z tohoto rozšíření.

Stejně jako v základní hře odhalte horní 3 běžné karty monumentů. Poté rozdejte **každému hráči 2 karty EUROPA lícem dolů** tak, aby ostatní hráči nevěděli, jaké EUROPA monumenty kdo dostal. Ve chvíli, kdy se hráč rozhodne monument postavit, odhalí jej, spotřebuje všechno své zbylé mince a umístí monument na svou mapu.



KARTY EUROPA

Karty EUROPA jsou rozděleny na tři části:

- A** Počet, tvar a druh políček tvořících místo, na které musíte daný monument umístit.
- B** Objekty či políčka, se kterými musí monument sousedit ve chvíli, kdy jej postavíte, **NEBO** typ budovy, na který monument umístíte.
- <** Získaná odměna A/NEBO vítězné body získané postavením tohoto monumentu (v některých případech dle požadavků zobrazených na kartě).

Příklady: 3> = 3 nebo více 1x = jednou = umístit na = okamžitě



EUROPA MONUMENTY

Tyto monumenty přinášejí nová pravidla umísťování, nové schopnosti a odměny. Věnujte pozornost všem detailům každé karty a pamatujte: *Postavíte-li monument na destičku budovy, nezmění se tím velikost dílku. Ani to, s kterými dílky sousedí.*



1. Alhambra (1238, Granada, Španělsko): Tento monument musí sousedit s alespoň dvěma destičkami budov stejného typu (barvy). Dílky tohoto monumentu se považují za cestu, lze tedy vedle nich umístit další dílky. +1 vítězný bod. : Dvě destičky budov stejného typu (barvy).



2. Vítězný oblouk (1836, Paříž, Francie): Po umístění tohoto monumentu vezmíte dlouhou cestu nebo sadu krátkých cest z nabídky pro dané kolo (pokud jsou k dispozici) a umístěte je zdarma na svou mapu. +1 vítězný bod.



3. Karavela (od 13. st., Středomoří): Tento monument se považuje za věž. Lze tedy do jeho sousedství umísťovat cesty. Jednou za hru navíc můžete tento monument přemístit na jiné místo na mapě po nepřerušené cestě nezastavěných políček vody. +1 vítězný bod.



4. Chrám Vasila Blaženého (1561, Moskva, Rusko): Splatíte zdarma dluh, který máte (vraťte jej bez poplatku zpět do nabídky). +1 vítězný bod.



5. Větrné mlýny (od 12. st., západní Evropa): Umístěte tento monument na jednu nebo více destiček pozemků (F), abyste získali až 3 body podle počtu destiček pozemků, na kterých je tento monument postaven. Obě části monumentu spolu musí sousedit a musí celé ležet na destičkách pozemků (F).



6. Katedrála Notre-Dame (1345, Paříž, Francie): Umístěte tento monument na jednu nebo více destiček chrámů (T), abyste získali až 3 body podle počtu destiček chrámů, na kterých je tento monument postaven. Monument musí celý ležet na destičkách chrámů (T).



7. Westminsterský palác (1097–1860, Londýn, Spojené království): Jednou za hru smíte přemístit jednu destičku budovy A/NEBO 1 dlouhou nebo krátkou cestu jako součást právě prováděné akce. *Výbraná destička nesmí mít na sobě EUROPA monument. Všechny podmínky pro umísťování musí být zachovány kromě podmínek již postavených monumentů. +1 vítězný bod.*



8. Braniborská brána (1791, Berlín, Německo): Získejte až 3 vítězné body dle počtu utracených mincí na stavbu tohoto monumentu. *Pro zaznamenání bodů použijte **prsteny vítězných bodů** z tohoto rozšíření.*



9. Belémská věž (1515, Lisabon, Portugalsko): Namísto vítězných bodů přináší stavba tohoto monumentu okamžité zvýšení ukazatelů zdroju o celkem 3 (v libovolné kombinaci).



10. Šikmá věž v Pise (1173, Pisa, Itálie): Tento monument se považuje za věž. Lze tedy do jeho sousedství umísťovat cesty. +1 vítězný bod.

MONUMENTY VĚKŮ EUROPA BAŇČEK DIVI

ČESKÁ VERZE HRY

TLAMA games – Miroslav Tlamička
Praha, Česká republika
www.tlamagames.com

