

NA PRODEJ

PRAVIDLA

A stylized silhouette of a house with a chimney and a window, rendered in a light blue color, positioned behind the main title.

Nakupte co nejhodnotnější nemovitosti za co nejnižší ceny nebo přinuďte konkurenty zaplatit přemrštěné částky! Pak prodejte své nemovitosti s co největším ziskem!



HERNÍ MATERIÁL

- 30 karet nemovitostí s čísly od 1 do 30.



- 84 papírových bankovek (každá o hodnotě 1 000 \$).



- 30 karet šeků: 2 kopie 14 šeků s hodnotami od 2 000 \$ do 15 000 \$ a 2 kopie „neplatných“ šeků s hodnotou 0 \$.



PŘEHLED A CÍL HRY

Partie hry Na prodej má dvě fáze. Během první fáze budete za bankovky dražit nemovitosti. Vydražené nemovitosti budete přidávat do své ruky. Ve druhé fázi budete nemovitosti z ruky prodávat za šeky. Na konci hry se stane vítězem hráč, který má nejvíce peněz na šecích a zbylých bankovkách.



PŘÍPRAVA HRY

1. Zamíchejte zvlášť balíčky karet nemovitostí a šeků.
2. Při hře 4 hráčů vezměte lícem dolů 2 vrchní karty z obou balíčků, a aniž byste se na ně podívali, vraťte je do krabičky hry.
3. Každému hráči dejte určitý počet bankovek:

 x 3	 x 4	 x 5	 x 6
 x 28	 x 21	 x 16	 x 14

Své bankovky mějte ve štosu před sebou na stole, aby pro soupeře nebylo snadné určit, kolik přesně jich ještě máte.

4. Náhodně vyberte začínajícího hráče.

PRŮBĚH HRY

Partie hry Na prodej je složena ze dvou fází. Během první fáze budete za své bankovky nakupovat nemovitosti. V druhé fázi budete za nemovitosti získávat šeky.

FÁZE I: NÁKUP NEMOVITOSTÍ.

Tato fáze bude trvat několik kol a končí ve chvíli, kdy jsou rozprodány všechny nemovitosti z balíčku nemovitostí.

Na začátku každého kola otočte z balíčku tolik nemovitostí, kolik je ve hře hráčů. Tyto nemovitosti umístěte lícem vzhůru do řady uprostřed stolu. Kolo končí, jakmile každý hráč získal 1 nemovitost z této řady.

Hráči se střídají na tahu po směru hodinových ručiček, počínaje začínajícím hráčem.

Když jste na řadě, máte dvě možnosti: **nabídnout peníze**, nebo **odstoupit z dražby**.



Příklad přibravy kola pro 3 hráče

4

Nabídka peněz

Pokud chcete nabídnout peníze, musíte před sebe umístit lícem vzhůru určitý počet bankovek. První hráč, který nabídne peníze, smí nabídnout libovolnou částku. Poté umístí před sebe na stůl stejný počet svých bankovek. Další hráč, který chce nabídnout peníze, musí nabídnout větší částku, než kolik činila dosud nejvyšší nabídka. Kolo takto pokračuje dál po směru hodinových ručiček. Pokud znovu dojde řada na hráče, který již peníze nabídl, má možnost zvýšit svoji nabídku přidáním bankovek ke své předchozí nabídce, nebo odstoupit z dražby.

Odstoupení z dražby

Když se rozhodnete odstoupit z dražby, získáte z řady uprostřed stolu nemovitost s aktuálně nejnižší hodnotou. Tuto nemovitost si vezmete do ruky.

Poté si vezmete zpět polovinu bankovek ze své aktuální nabídky (zaokrouhleno dolů). Druhou polovinu bankovek vraťte zpět do krabičky hry.

Jakmile odstoupíte z dražby, nesmíte se do dražby již nijak vrátit a kolo pro vás končí.

Pokud nemáte žádné bankovky, musíte odstoupit z dražby.



5

Konec kola

Jakmile z dražby odstoupili všichni hráči až na jednoho, tento poslední hráč se stává vítězem dražby. Vítěz dražby vrátí do krabičky všechny bankovky, které nabídl. Do ruky si vezme nemovitost, která zbyla jako poslední v řadě uprostřed stolu.

Poté začne další kolo nákupu. Začínajícím hráčem nového kola bude vítěz poslední dražby.

Jakmile jsou rozprodány všechny nemovitosti z balíčku nemovitostí, fáze nákupu končí. Následuje fáze prodeje.



6

Příklad kola ve fázi nákupu:

Tadeáš je v tomto kole začínající hráč, protože v předchozím kole vyhrál dražbu.

- Bruno zahájí dražbu a nabídne 1 bankovku.
- Agnes je na řadě jako další. Nabídne 2 bankovky.
- Cyril je na řadě další a nabídne 5 bankovek.
- Na řadě je opět Bruno, který se nechce vzdát a nabídne 6 bankovek (ke své předchozí nabídce přiloží 5 bankovek).
- Agnes se rozhodne, že to je příliš vysoká cena. Odstoupí z dražby. Vezme si zpět 1 bankovku ze své nabídky 2 bankovek (druhou vrátí do krabičky). Získá nemovitost s hodnotou 8, což je aktuálně nejnižší hodnota nemovitosti v řadě.

Cyril také odstoupí a vezme si zpět 2 z 5 nabídnutých bankovek. Vezme do ruky nemovitost s hodnotou 20. Bruno je jediný, kdo neodstoupil. Stává se vítězem dražby. Musí odevzdat všechny nabídnuté bankovky a vezme si do ruky poslední nemovitost z řady, s hodnotou 28.



7

FÁZE 2: PRODEJ NEMOVITOSTÍ

Během této fáze prodáte nemovitosti získané během první fáze za šeky s různými hodnotami.

Tato fáze bude také trvat několik kol a končí ve chvíli, kdy jsou mezi hráče rozděleny všechny šeky z balíčku šeků.

Na začátku každého kola otočte z balíčku tolik šeků, kolik je ve hře hráčů. Tyto šeky umístěte lícem vzhůru do řady uprostřed stolu. Kolo končí, když každý hráč získal 1 šek z této řady.

V každém kole hrají všichni hráči naráz. Každý hráč vybere 1 kartu nemovitosti ze své ruky a umístí ji lícem dolů před sebe na stůl. Jakmile všichni hráči vybrali nemovitosti, naráz tyto nemovitosti odhalí.

Hráč, který odhalil nemovitost s nejvyšší hodnotou, si vezme nejhodnotnější šek z řady uprostřed stolu. Hráč, který odhalil nemovitost s druhou nejvyšší hodnotou, si vezme druhý nejhodnotnější šek z řady a tak dále, dokud každý hráč nezíská 1 šek z řady.

Získané šeky ponechte lícem dolů v hromádce před sebou. Zahrané karty nemovitosti vraťte do krabičky. Jakmile jsou rozebrány všechny šeky z řady uprostřed stolu, kolo končí. Poté začne další kolo prodeje.



Příklad přípravy kola pro 3 hráče

Příklad kola ve fázi prodeje:

Bruno, Cyril a Agnes naráz vyberou karty nemovitosti a umístí je lícem dolů před sebe na stůl. Jakmile jsou všichni připraveni, odhalí své nemovitosti:

- Bruno zahrál nejvyšší nemovitost (28), takže si vezme nejhodnotnější šek: 13 000 \$.
- Cyrilova nemovitost (20) byla druhá nejvyšší. Získá druhý nejhodnotnější šek: 12 000 \$.
- Agnes zahrála v tomto kole nejnižší nemovitost (8), takže si musí vzít zbylý šek: neplatný šek s hodnotou 0 \$.



KONEC HRY

Hra končí ve chvíli, kdy hráči prodali všechny nemovitosti a všechny šeky byly rozděleny mezi hráče.

Každý hráč sečte dohromady hodnoty všech svých šeků a k této hodnotě přičte hodnoty bankovek, které mu zbyly z fáze nákupu.

Nejbohatší hráč se stává vítězem. Pokud nastane shoda, vyhrává ten z hráčů ve shodě, který má více bankovek. Pokud shoda trvá, tito hráči se o vítězství dělí.



VARIANTA HRY

Někdo z nás ostrouhá!

Pokud chcete hrát s touto variantou, dodržte všechna pravidla běžné hry, ovšem s následujícími změnami:

- Během přípravy hry náhodně odeberte ze hry 10 nemovitostí a 10 šeků (při hře 3 hráčů), případně 2 nemovitosti a 2 šeky (při hře 5 hráčů). Na odebrané karty se nedívajte. Při hře 4 a 6 hráčů hrajte se všemi kartami.
- V každém kole během fáze nákupu umístíte do řady uprostřed stolu o 1 kartu méně, než kolik je hráčů ve hře. Hráč, který odstoupí z dražby jako první, získá zpět všechny bankovky, které nabídl, ale nezíská nemovitost.
- V každém kole během fáze prodeje umístíte do řady uprostřed stolu tolik karet šeků, kolik hráčů má dosud karty nemovitostí v ruce. Jakmile některý hráč zahrál všechny své karty nemovitostí, hra pro něj končí a v řadě uprostřed stolu bude čím dál méně šeků. Jakmile zbude ve hře poslední hráč s kartami nemovitostí v ruce, tento hráč okamžitě získá všechny zbývající šeky.



AUTOŘI:

Návrh hry: Stefan Dorra

Ilustrace: Catell-Ruz & Emilien Rotival

Vedoucí projektu: Adrien Fenouillet

Grafická úprava: Lenaïg Bourgoïn

Původní edice, lokalizace a korektury: IELLO

Iello Europe - 9, avenue des Érables, lot 341,54180
HEILLECOURT - Francie

© 1997-2020 **Stefan Dorra**

© 2023 **IELLO SAS**. For Sale, IELLO. Všechna práva vyhrazena.

ČESKÁ VERZE HRV:

TLAMA games – Miroslav Tlamicha

Praha, Česká republika

www.tlamagames.com

Redakce: Miroslav Tlamicha

Překlad: Ondřej Polák

Korektury: Marcel Ondrák, Daniela Seigová, Tomáš Tvrđý

Grafická úprava: Michal Hubáček

TLAMA
games

