

HROZBA ROJE

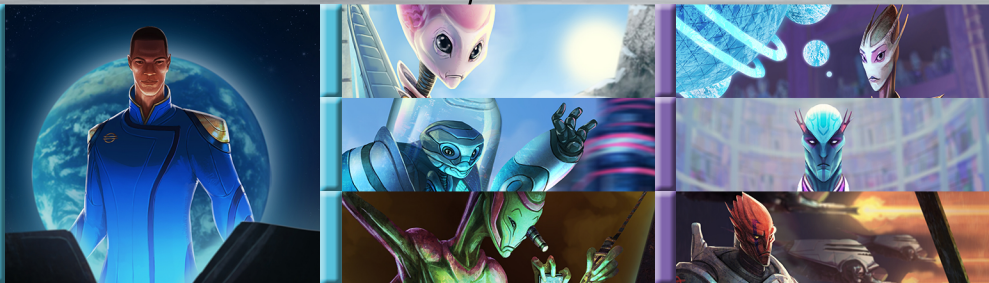
OBTÍŽNOST: 

od Jeffreyho CCH

První kontakt s rojem Sarančanů byl pro lidstvo noční můrou. Mnohé z kolonií byly napadeny a obsazeny sarančanskou armádou během jediného týdne. Nyní se v čele flotily s posilami z Galaktického kongresu vracíte ukázat těm broukům, že lidé jsou odhodlaní tuhle válku vyhrát.

Vaše hlavní frakce:





Vaše karty na ruce:



Karty obchodu: T1 > T3 > T4 (vše jako pro 2 hráče)

System (všechny odhaleny): S1 > S3 > S7 > S8 > S5 (vše jako pro 2 hráče)

Speciální pravidla:

- Jakmile se Sarančané stanou Vládcí, získají  a nezískají planetu.
- Na konci každé galaktické fáze Sarančané získají  za každé 2 planety, které vlastní.
- Poté, co hodíte kostkou Sarančanů, můžete zaplatit  a získat  a upravit výsledek o +1 nebo -1. Výsledek nemůže být nižší než 1 a vyšší než 6.

   Zničte Sarančanům 1  na planetě (X = sarančanská )

  Zničte Sarančanům 2 







PODMÍNKY VÍTĚZSTVÍ:

Po 5 kolech musíte splňovat obě následující podmínky:

1. Získali jste všechny  (pomocí  nebo ).
2. Získali jste více  a více  než Sarančané.


protivník

SARANČANÉ

- Začínají s  a 1 evolucí.
- Začínají se všemi  a  kolonizovanými.
- Limit  je 9.
- Když Sarančané evolují, umístěte  na další pole evoluce. Získají zobrazený efekt.
- Když Sarančané blokují obchodování, položte  na každou kartu obchodu a obsadte prázdná pole, pokud nějaká jsou.



EVOLUCE

Sarančané získají  za každé další evolování

  zničí pouze 1  Sarančanů


 

PO VAŠÍ AKCI

 Sarančané evolují a získají 

 Sarančané evolují

 Sarančané získají 

 Sarančané získají  a 

 Sarančané získají  a blokují veškeré obchodování

 Sarančané získají všechny nechráněné  a  svými 