

AMSTERDAM

Pravidla hry



Amsterdam je chytlavá hra, ve které postupným vykládáním karet stavíte typické holandské domy a vytváříte vlastní ulici podél vyhlášených amsterdamských kanálů (neboli grachet).

OBSAH



30 karet obchodů



27 karet střech



52 karet oken



1 karta barevného bonusu

CÍL HRY

Pokládejte karty tak, abyste vytvořili co nejmalebnější ulici – začíná se **obchodem** v přízemí a končí se honosně zdobenou **střechou**.

Mezi kartu obchodu a střechy budete umisťovat karty oken. Každé okno obsahuje určitý počet čtyř různých prvků: koček, ptáků, květináčů a vlajek.

Body lze získávat třemi způsoby: splněním podmínek na kartách obchodů a střech, za květináče, a za propojené karty stejné barvy.

Vyhrává hráč s nejvyšším počtem bodů 🍀.

PŘÍPRAVA HRY

- Rozdělte karty na 3 balíčky (obchodů, oken, střech), každý zvlášť zamíchejte a položte lícem dolů tak, aby na ně všichni hráči dosáhli.
- Každý hráč si vezme jednu kartu obchodu a položí ji lícem nahoru před sebe.
- Poté si každý hráč do ruky dobere 1 kartu obchodu, 1 kartu okna a 1 kartu střechy. To jsou jeho počáteční karty.



Příprava
pro hru 3 hráčů

JAK HRÁT

Svoji ulici začínáte stavět pomocí karty obchodu, kterou máte vyloženou před sebou. Nové obchody lze stavět nalevo nebo napravo od stávajících karet obchodů (nikdy mezi nimi).

Za obchody získáte body  tehdy, když celý dům (karty umístěné nad obchodem) splňuje uvedené podmínky.



Karty oken pokládáte nad kartu obchodu nebo nad jiné karty oken (spodní část karty zasuněte pod předchozí kartu).

Okna obsahují prvky, které umožňují bodování obchodů a střech.



Kočky



Vlajky



Ptáci



Květináče



Za střechu získáte body  tehdy, když celý dům splňuje její podmínky.

PRŮBĚH TAHU

V každém tahu všichni hráči současně provedou tyto tři kroky v daném pořadí:

1. Dobírání

2. Stavba

3. Předání karet

- 1. Dobírání:** Doberte si 1 kartu z balíčku dle vlastního výběru: obchod, okno nebo střechu, a přidejte si ji do ruky.



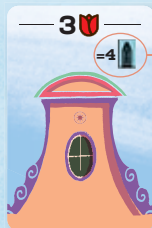
- 2. Stavba:** Tajně si zvolte 1 ze 4 karet v ruce následně ji odhalte a umístěte do své ulice (případně ji odhodte „do kanálu“).



Kanál: Při stavbě můžete místo vyložení karty do ulice položit kartu lícem dolů, vodorovně pod svou ulici. Kartu tímto bez efektu odhodíte a nebude již možné ji použít.

- 3. Předání karet:** Zbývající karty z ruky předejte hráči po své levici. Zároveň obdržíte 3 karty od hráče po své pravici.

STŘECHY



Podmínka

OKNA



OBCHODY



KANÁL



Podmínka

*Příklad ulice
se třemi domy*

KONEC HRY

Hra končí na konci tahu, ve kterém některý hráč do své ulice vyloží čtvrtou střechu. Tento hráč slavnostně zvolá: „Heel Mooi!“ (což v holandštině znamená „Velmi pěkné!“)

Hra také ihned končí, když je při dobírání vyčerpán některý balíček.

Nepoužité karty odložte stranou a přistupte k závěrečnému bodování, abyste rozhodli o nejlepším amsterdamském staviteli.

Před bodováním raději ověřte, že všichni hráči postavili stejný počet karet (včetně kanálu).

POKROČILÁ VARIANTA PRO 2 HRÁČE

Příprava hry: Každý hráč dobere 2 obchody a 5 střech. Jeden obchod si postaví a druhý vrátí lícem dolů do krabice. Dvě střechy si nechá v ruce. Zbylých 6 karet střech vyloží lícem nahoru do řady vedle balíčků. Balíček střech vraťte do krabice. Náhodně určete začínajícího hráče.

Průběh tahu: Začínající hráč dobere 2 karty obchodu a 5 karet oken a umístí je do řady doprostřed stolu. Poté si vezme jednu z těchto karet do ruky. Druhý hráč vybere 3 z nich a přidá si je do ruky. Začínající hráč si pak vybere 2 karty a přidá si je do ruky. Poslední kartu odhodte. Každý hráč tak získal 3 karty, ze kterých smí umístit libovolný počet do své ulice. Zbylé karty vrátí do krabice.

Poté oba hráči počínaje začínajícím hráčem mohou postavit až 2 střechy z ruky nebo z nabídky. Střechu je možné postavit pouze, pokud je v té chvíli splněna její podmínka.

Pro další tah se stane začínajícím hráčem druhý hráč.

Konec hry: Nastane po tahu, kdy jeden hráč postavil 5 střech.

ZÁVĚREČNÉ BODOVÁNÍ

Sečtěte body v následujících kategoriích. V případě shody vítězí hráč s více květináči.

Podmínky domů

Za obchody a střechy získáte body  tehdy, když jejich dům (sada karet nad/pod nimi) splňuje uvedené podmínky.

V příkladu na protější straně vidíte, že prostřední dům je „přesně 4 karty vysoký“ a má „alespoň 1 kočku a 2 ptáky“.

To znamená, že získáte body  jak za kartu obchodu, tak za střechu ($3 + 2 = 5$ ).

Dům vlevo nesplňuje podmínku „alespoň 3 vlajek“, a proto získává 0 .

Dům vpravo dům splňuje podmínku „alespoň 1 kočky a 1 vlajky“, tedy získává 2 .

Květináče



Získáváte 1 bod  za každý květináč ve vaší ulici.

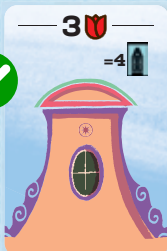
Barevný bonus

Získáte 4 bonusové body  pokud vaše ulice obsahuje největší skupinu ortogonálně propojených karet stejné barvy (diagonální spojení „přes roh“ se nepočítá).

Pokud má více hráčů stejně velkou největší skupinu, získáte všichni 2 .

V příkladu na protější straně má největší propojená skupina velikost 3.





Obchody + střechy
=
 $2 + 2 + 3 = 7$

Květináče
= 1



Největší
propojená skupina
= 3 karty



Příklad závěrečného bodování na ulici se třemi domy

ČASTÉ OTÁZKY

Může hráč vyložit střechu, aniž by za ni získal body 🍀?

Ano. Můžete to udělat například proto, abyste urychlili konec hry.

Co když některý z mých domů nemá na konci hry střechu?

Stále můžete získat body 🍀 za obchody, barevný bonus a květináče.

Mohu nejdříve postavit střechu a teprve potom okna a obchod?

Ne. Dům lze stavět pouze od země nahoru. Jinak by se zřítil!

Existuje maximální výška domu?

Ne. Místní samospráva zatím nepřijala žádný zákon omezující výšku budov. Stavějte, jak vysoko chcete!

Co když byly všechny zbývající střechy odhozeny „do kanálu“?

To je velmi nepravděpodobné, ale pokud přece jen balíček střech dojde, dohrajete hru se střechami, které máte v ruce, a bodujete jako obvykle.





Vlajka na kartách oken představuje městskou vlajku Amsterdamu.

TVŮRCI



Zach Hoekstra



Jason Gamber

Vývoj hry: Aurélia Penhoat

Grafické práce: Grégoire Allemand

Česká verze hry:

TLAMA games – Miroslav Tlamicha

Praha, Česká republika

www.tlamagames.com

Redakce: Miroslav Tlamicha

Překlad: Tereza Pádecká

Korektury: Pavel Skalický, Eliška Schmucková, Tomáš Tvrď

Grafická úprava: Matěj Uhlíř



Ikony na kartách



Získejte body , pokud má dům alespoň uvedený počet koček/ptáků/vlajek/květináčů.



Získejte body , pokud dům nemá žádné kočky/ptáky/vlajky/květináče.



Získejte body , pokud je tento dům vyšší (obsahuje více karet) než dům nalevo (dům musí být postaven pomocí alespoň jedné karty obchodu).



Získejte body , pokud je tento dům nižší (obsahuje méně karet) než dům nalevo/napravo (dům musí být postaven pomocí alespoň jedné karty obchodu).



Získejte body , pokud je dům vyšší nebo nižší (obsahuje méně nebo více karet) než oba sousední domy (dům musí být postaven pomocí alespoň jedné karty obchodu).



Získejte body , pokud dům splňuje požadovanou výšku (4 nebo více karet, přesně 3 karty, apod.).