
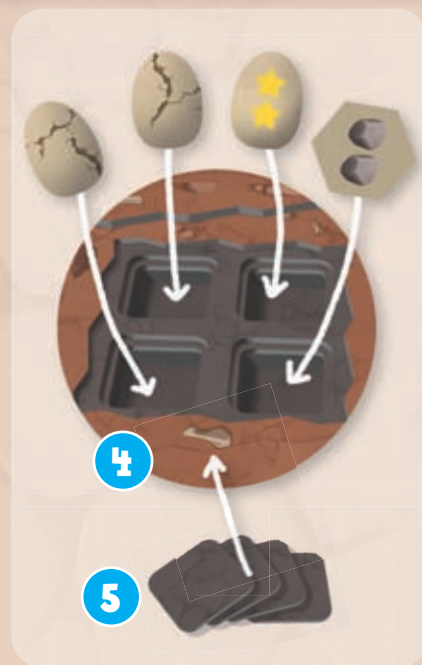


PŘÍPRAVA HRY

- 1 Krabici hry umístěte doprostřed stolu.
- 2 S pomocí výřezu zdvihnete destičky hlíny v nalezišti. Desky fosilií rozdělíte co nejspravedlivěji mezi paleontology (hráče). Vezměte lopatu a karty lopat.
- 3 Dejte každému paleontologovi kolečko .
- 4 **Náhodně** rozmístěte žetony vajec a kamenů do 4 přihrádek na dně krabice. Pokud hrajete poprvé, krabice už je předpřipravená.
- 5 Do krabice umístěte **lícem dolů** destičky objevů, hlíny a písku. Při umísťování se držte barev, které jsou v krabici (černá vrstva = destičky objevů, hnědá vrstva = hlína, béžová = písek). Vytvoříte celkem 4 vrstvy: 1 vrstvu objevů, 2 vrstvy hlíny a 1 vrstvu písku. Pokud hrajete poprvé, vše už je připraveno.
- 6 Kolem krabice umístěte odpovídající počet karet lopat podle počtu hráčů. Umístěte je otočené na stranu s lopatou (bez poškození).



2 hráči	3 hráči	4 hráči	5 hráčů
11 karet	10 karet	9 karet	8 karet

- 7 Zbytek karet vraťte do víka od krabice. Během hry je nebudete potřebovat. Krabici několikrát **náhodně pootočte**, ať si nejste jistí, kde jsou jednotlivé předměty ukryté.




Příklad připravené hry pro 5 hráčů.

JAK HRÁT



Začínajícím hráčem bude ten, kdo naposledy kopal jámu. Poté se hráči střídají na tahu po směru hodinových ručiček. Když jste na tahu, otočte pomocí lopaty s přísavkou jednu dostupnou destičku v nalezišti.
Poznámka: Destička je dostupná, pokud ji z žádné části nepřekrývá destička ve vyšší vrstvě.

 **Jak používat lopatu s přísavkou:** Zasuňte prsty pod rukojeť a palcem zakryjte malý otvor nahoře. Přitlačte přísavku lopaty na destičku, kterou chcete otočit, a tiskněte palec, dokud lopata destičku nezvedne. Uvolněním palce posléze destičku pusťte.



Žeton kolečka vám umožňuje zbavit se destičky kamenů. Můžete jej použít pouze jednou (viz popis destičky kamenů vpravo). **Nemůžete jej půjčit** jinému hráči.



Pokud otočíte **destičku kolečka**, přidejte si ji do své zásoby. Funguje stejně jako žeton kolečka. **Nemůžete ji půjčit** jinému hráči.




Pokud destička, kterou otočíte, odpovídá některé z **desek fosilií**, umístěte ji na správné místo na této desce.



Pokud otočíte **destičku lupy**, okamžitě otočte jinou dostupnou destičku (země nebo objevů) a ukažte ji ostatním hráčům. Poté otočenou destičku vraťte na stejné místo lícem dolů. Destičku lupy poté odhodte.



 **Tři destičky na sobě mají kost. To je nápověda, že se na opačné straně destičky nachází fosilie.**

Jakmile je dostupná destička objevů ve čtvrté vrstvě, můžete se ve svém tahu rozhodnout ji zvednout a podívat se, co se pod ní skrývá.

Na začátku hry pod tyto destičky náhodně ukryjete čtyři předměty:

- Pokud najdete **vejce se 2 hvězdami**, okamžitě získáte tyto 2 hvězdy navíc.
- Pokud najdete **žeton kamenů**, kameny poškodí dvě vaše lopaty. Otočte 2 karty lopat na stranu se zlomenou lopatou. Můžete použít **svůj** žeton/destičku kolečka a kamenů se zbavit.
- Pokud najdete jedno z **prasklých vajec**, nic se nestane.

Poté je na tahu další hráč.

Pokud otočíte **destičku kamenů**, máte 2 možnosti:

- Otočte tolik karet lopat, kolik je na destičce vyobrazených kamenů. Kameny vám **zlomí lopaty**. Poté destičku kamenů odhodte.

Např.: Destička se 2 kameny znamená, že musíte otočit 2 karty lopat na zlomenou stranu.

- Položte destičku kamenů na **svůj** žeton/destičku kolečka a poté odhodte jak destičku kamenů, tak kolečko. Kameny vám lopaty nezlomí.

Pokud otočíte **destičku kladiva**, okamžitě ji odhodte a opravte své lopaty:

- Otočte tolik karet lopat na stranu s nepoškozenou lopatou, kolik je na destičce kladiv. Nikdy nemůžete mít na stole více karet lopat, než kolik jich bylo na začátku hry.

Např.: Destička se 2 kladivy vám umožní otočit 2 karty lopat.

KONEC HRY

Hra končí, jakmile nastane jedna z těchto podmínek:






Získali jste všech 10 hvězd (8 na deskách fosilií a 2 na vejci). Skvělá práce! Jste úžasní paleontologové!




Otočili jste poslední kartu lopaty kolem krabice na zlomenou stranu. Všechny vaše lopaty jsou zlomené! Už nemůžete kopat dál.

Nyní můžete spočítat své skóre podle toho, kolik hvězd se vám podařilo nasbírat na deskách fosilií a na vejci (pokud jste ho našli).

- 0-3  : Jdete na to správně, ale musíte najít další poklady!
- 4-6  : Jste na dobré cestě stát se skutečnými paleontology!
- 7-9  : Velmi působivé! Jste jasní experti na vykopávky a našli jste téměř všechno!

Nyní můžete rovnou vrátit skryté předměty a destičky do odpovídajících vrstev v nalezišti a připravit hru na další partii.

SÓLOVÝ REŽIM

Pokud hrajete sami, začněte se **2 žetony kolečka**  . Kolem krabice rozmístěte **8 karet lopat**. Hrajte podle běžných pravidel.



Informace o fosiliích, které během hry objevíte:



TRICERATOPS

Triceratops měl na hlavě tři velké rohy: dva nad očima a jeden na nose. Velký kostěný límec za hlavou ho chránil před predátory.

I když byl Triceratops obrovský a silný, byl to býložravec, takže jedl pouze rostliny.

SARCOSUCHUS

Sarcosuchus byl obrovský vodní plaz příbuzný dnešním krokodýlům, byl ale dlouhý až 12 metrů! Žil v řekách a bažinách a měl dlouhou tlamu plnou velmi ostrých zubů, kterými lovil kořist.



AMONIT

Amonit byl mořský živočich se spirálovitou ulitou, který se pohyboval ve vodě pozpátku a živil se měkkýši a korýši.

Amoniti vyhynuli přibližně před 66 miliony let, stejně jako dinosauři, ale jejich fosilie jsou velmi četné po celém světě.



TYRANNOSAURUS

Tyrannosaurus rex (T-Rex) je jeden z největších masožravců, kteří kdy chodili po planetě Zemi.

Dorůstal délky kolem 12 metrů. Jeho čelisti byly vyzbrojené zuby dlouhými až 18 centimetrů a měl jeden z nejsilnějších stisků v historii.

Dokázal také běhat rychlostí téměř 20 km/h.



STEGOSAURUS

Stegosaurus měl podél hřbetu obrovské kostěné desky, které pravděpodobně sloužily k zachytávání tepla ze slunce nebo k předvádění se před ostatními stegosaury.

Na ocase měl také velké bodce, kterými se bránil před predátory.

Adrien a Thomas by rádi poděkovali organizátorům bootcampu herních návrhářů, kde se poprvé setkali, porotě Trophée Créateur na Festivalu Ludique International de Parthenay 2023, všem testerům hry Archeo i svým rodinám.

TVŮRCI
AUTOŘI: THOMAS FAVRELIÈRE & ADRIEN PÉDRON
ILUSTRACE: MAÏA ZEIDAN
REDAKCE: ALAIN MIHRANYAN
VÝVOJ: CAROLINE ANSEL
GRAFICKÁ ÚPRAVA: GRÉGOIRE ALLEMAND

ČESKÁ VERZE HRY
TLAMA GAMES – MIROSLAV TLAMICHA
PRAHA, ČESKÁ REPUBLIKA
WWW.TLAMAGAMES.COM

REDAKCE: MIROSLAV TLAMICHA
PŘEKLAD: VOJTECH TRMAL
KOREKTURY: PAVEL SKALICKÝ, TOMÁŠ TVRDÝ,
ELIŠKA SCHMUCKOVÁ
GRAFICKÁ ÚPRAVA: MICHAL HUBÁČEK

TLAMA
games

© & © Gigamic 2025
ZAL Les Garennes
F 62930
Wimereux - Francie

ARCHEO

PŘEHLED A CÍL HRY

Tajemství minulosti se ukrývá přímo pod našima nohama. S týmem paleontologů se vydáváte na průzkum naleziště, kde budete odhalovat fosilie dávno pohřbené hluboko pod zemí. Ale pozor, na cestě vás čeká celá řada překážek! Pátřejte, společně **zrekonstruuje 5 desek fosilií** a najděte **10 ukrytých hvězd** dřív, než zlámete všechny lopaty.

HERNÍ MATERIÁL



1 čtyřvrstvé naleziště



1 lopata s přísavkou



5 žetonů koleček



4 destičky objevů



Strana s lopatou

11 oboustranných karet lopat



Strana se zlomenou lopatou

50 destiček země



25 destiček písku



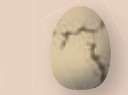
25 destiček hlíny



5 desek fosilií



1 žeton kamenů



2 prasklá vejce



1 vejce se 2 hvězdami