



BESTIE

ROZTRÍŠTĚNÉ OSTROVY PRAVIDLA

Autoři: Aron Midhall, Elon Midhall,
Assar Pettersson a Albin Larsson
Ilustrace: Aron Midhall



VÍTEJTE NA ROZTŘÍŠTĚNÝCH OSTROVECH...

... zdevastovaném místě s temnou minulostí. Když se lidem podařilo skolit Bestii známou jako Opeřený král, potkala svět obrovská pohroma. Katastrofa, která později dostala jméno Velká očista, zaplavila půl světa a nespočet lidí zahynulo. Lidé se jali hledat nové způsoby, jak porazit Bestie, a zároveň prchali před hrůzami, které na ně seslal nyní mrtvý bůh. Proto vypluli směrem k Roztříštěným ostrovům.

ZUB HLUBINY

Kdysi dávno se tu něco odehrálo. Všude kolem jsou stopy dávno ztracené civilizace bohabojných fanatiků, kteří žili v oddanosti své víře a ve strachu z Bestií, které vládly tomuto světu. Z trosk minulosti lze vyčíst tragický příběh, příběh o mocném rituálu, který měl přinést lidem veškerou moc, ale namísto toho je sprovodil ze světa. Uvnitř obrovité věže zvané Zub hlubiny se skrývají tajemství dob minulých. Nově příchozí osadníci věří, že ve věži je síla, která jim umožní se jednou provždy zbavit Bestií. Nemohou tušit, že uvnitř je uzamčena dosud největší hrozba.

HUDBA

Albin Larsson

Obohatte zážitek z Bestie a Roztříštěných ostrovů
díky oficiální hudbě, kterou složil náš kolega
Albin Larsson!





OBSAH



HERNÍ MATERIÁL 4

PŘEHLED 5

KLÍČOVÁ SLOVA 6

HERNÍ MECHANIKY 7

Draft Roztříštěných ostrovů 7

Zlatá pravidla 7

 Vysílení 8

 Rozdělené akce 8

 Uzamčení terénu 8

 Skryté cesty 9

 Trosky 10

 Zbroj 10

Falešný pohyb. 11

Ukazatel krve 12

Nabité dovednosti 12

 Hlubinné bažiny 13

REŽIM PRO PĚT HRÁČŮ . . . 14

Usazení a pořadí hry 14

RADY A DOTAZY 15

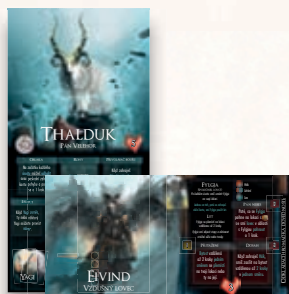
PŘEHLED POSTAV 16

CECH TVŮRCŮ 18

TVŮRCI 19



HERNÍ MATERIÁL



DESKY HRÁČŮ
3 Bestie a 3 lovci



3 OBOUSTRANNĚ SMLOUVY



4 AKČNÍ KARTY



3 ŽETONY ZBROJE



FIGURKY HRÁČŮ
3 Bestie a 3 lovci



14 HLUBINNÝCH BAŽIN



9 KARET DOVEDNOSTÍ LOVCŮ



3 ŠAVLOZUBÍ TYGŘI



6 FIGUREK ZPLOZENCŮ
a 1 společník lovců



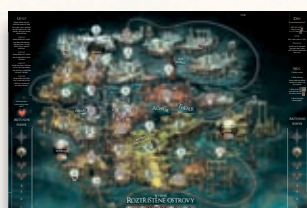
12 ŽETONŮ TERÉNU



12 KARET DOVEDNOSTÍ BESTIÍ



3 ŽETONY TROSEK



1 OBOUSTRANNÝ
HERNÍ PLÁN



24 ŽETONŮ STOP



13 KARET PŘEDMĚTŮ



1 MAPKA, ZÁSTĚNA A FIX



SYMBOL ROZŠÍŘENÍ

Tento symbol odlišuje materiál z rozšíření *Roztržité ostrovy* od základní hry a zbylých rozšíření. Materiál z tohoto rozšíření a z ostatních rozšíření můžete kombinovat dle libosti.



12 KARET BESTIÁLNÍ MOCI



4 ŽETONY ZRANĚNÍ
s hodnotou 1



PŘEHLED



NEŽ ZAČNETE

Pokud je pro vás **BESTIE** nová hra, ujistěte se, že dobře rozumíte všem mechanismům základní hry. Teprve pak se pusťte do *Roztříštěných ostrovů*. Doporučujeme si nejprve zahrát základní hru, abyste si osvojili její pravidla a strategie, nebo se podívejte na herní tipy na studiomidhall.com (v anglickém jazyce).

Podívejte se na stranu 15–17, kde najdete obecné tipy a popis obtížnosti nových postav a smluv.

JAK POUŽÍVAT TATO PRAVIDLA

Rozšíření *Roztříštěné ostrovy* přináší do hry nové mechaniky a pravidla. Pravidla v této brožuře vysvětlují základní fungování těchto mechanik, ale text na **kartách, vylepšeních a smlouvách je nadřazen základním pravidlům**.



NOVÉ ZVÍŘE: ŠAVLOZUBÝ TYGR

Šavlozubý tygr v rozšíření *Roztříštěné ostrovy* nahrazuje medvěda ze základní hry. Má  2 a přináší  3.

NEBOJTE SE EXPERIMENTOVAT

Rozšíření *Roztříštěné ostrovy* přináší do hry **BESTIE** mnoho nových způsobů, jak rozvinout už tak velmi otevřenou a kreativní stránku hry. Nebojte se experimentování a hravého objevování nového obsahu. Vyzkoušejte nové strategie a nenechte se odradit, pokud vaše osvědčené taktiky přestanou fungovat.

Roztříštěné ostrovy představují pečlivě vyvážený herní zážitek, ale často vítězí ten, kdo přijde s nečekaným a kreativním nápadem či strategií.





KLÍČOVÁ SLOVA



Roztříštěné ostrovy přinášejí nová klíčová slova nebo upravují některá stávající. Na některých kartách, smlouvách nebo postavách najdete následující klíčová slova:

NAMÍSTO TOHO

Pokud vylepšení nebo karta s efektem vysílení (str. 8) používá slovní spojení *namísto toho*, znamená to, že se jedná o efekt, který zcela nahrazuje původní znění karty či efektu.

PŘEMÍSTIT

Když pohyb obsahuje klíčové slovo *přemístit* (či *jiný jeho tvar*), hráč vybere lokaci v uvedeném dosahu a ihned na ni umístí svou figurku. Při tomto pohybu se postava nedotkne jiných lokací po cestě (tzn. *neprojde přes ně*).

BYTOSTI

Všichni osadníci, lovci, společníci lovců, zvířata, zplozenci a odhalené Bestie se považují za bytosti.

SPOLEČNÍK LOVCŮ

Fylgja je Eivindův společník a má svou vlastní figurku. Společníci lovců se pohybují po mapě a na své lokaci odhalují stopy. Stejně jako lovci mají svůj preferovaný terén: 🏠.

Společníci lovců nejsou ovlivněni žádnými efekty nebo schopnostmi a dovednostmi, které specificky cílí na lovce. Pokud Bestie zabije společníka lovce, nezíská za něj žádnou zášť 🐾.





HERNÍ MECHANIKY



DRAFT ROZTRÍŠTĚNÝCH OSTROVŮ

Roztríštěné ostrovy přidávají 4 nové akční karty: **Temné obětiny**, **Odsun**, **Záblesk** a **Úskok**.



Kdykoli přidáte tyto karty do balíčku, ať už při hře se smlouvou ze základní hry nebo se smlouvou Roztríštěných ostrovů, postupujte podle těchto nových pravidel pro draft:

DRAFT PRO 2 HRÁČE

Při draftu pro 2 hráče ovládá jeden hráč zároveň dva lovce, každého s vlastním balíčkem karet. S lovci hraje tak, jako by je ovládali dva různí hráči.

Rozdejte každému hráči 6 akčních karet. Během draftu si lovec vybere 2 akční karty místo jedné. Po draftu rozdělí hráč lovců všechny akční karty rovnoměrně mezi oba své lovce.

Nakonec **z nepoužitých akčních karet odhodte náhodné 3 karty.**

DRAFT PRO 3 HRÁČE

Rozdejte každému hráči 5 akčních karet. Po draftu **každý hráč si vybere a odhodí 1 akční kartu ze své ruky.**

ZLATÁ PRAVIDLA

Pamatujte, že hra **BESTIE** se řídí 3 zlatými pravidly. **Za první**, všechny odhozené karty jsou považovány za veřejné informace, což znamená, že si hráči mohou kdykoli prohlédnout odhozené karty, ať už jsou jakéhokoli typu. **Za druhé**, pokud chcete zvítězit jako lovci, musíte spolupracovat. V průběhu hry můžete kdykoli hovořit se svými spoluhráči lovci a ukázat jim své karty. **A za třetí**, herní efekty uvedené na herním materiálu mají vždy přednost před pravidly uvedenými v této brožuře či v pravidlech základní hry.

DRAFT PRO 4 HRÁČE

Před zahájením draftu si hráč Bestie náhodně vezme 1 akční kartu, podívá se na ni a odloží ji stranou. Poté rozdejte každému hráči 4 akční karty a pokračujte podle běžných pravidel.

Po draftu si Bestie přidá odloženou kartu do ruky a nakonec **každý hráč si vybere a odhodí 1 kartu ze své ruky.**

DRAFT PRO 5 HRÁČŮ

Rozdejte každému hráči 4 karty. Po draftu **každý hráč vrátí 1 akční kartu lícem dolů mezi nepoužité akční karty.**

VYSÍLENÍ

Některé karty, jako například **Bouře** nebo **Plamenný rapír**, na sobě mají červený i modrý symbol akce a nazývají se karty **vysílení**. Základní efekt karty se nachází v horní polovině a můžete jej zahrát obvyklým způsobem. Kromě toho může hráč kartu vysílit a získat i efekt spodní poloviny karty.

Vysílení znamená, že kartu zahrajete jako červenou i modrou akci současně, čímž získáte oba efekty, ale vyčerpáte svůj celý tah. Při zahrání takovéto karty musíte vysílení ohlásit.

Pozor, spodní polovinu karty s vysílením nelze zahrát samostatně.

PŘÍKLAD: BOUŘE

Když zahrajete kartu **Bouře**, můžete ji zahrát pouze jako **červenou akci** a provést útok, nebo ji můžete **vysílit** a zahrát ji jako **červenou** i **modrou** akci, což způsobí dodatečné zranění a proměny všech lokací v okolí.



UZAMČENÍ TERÉNU

Karty s uzamčením terénu lze zahrát pouze tehdy, když se Bestie aktuálně nachází ve svém preferovaném terénu.

ROZDĚLENÉ AKCE

Karty se symbolem rozdělené akce lze zahrát buď jako **červenou akci**, nebo jako **modrou akci**. Při zahrání rozdělené akce musíte ihned určit, zda ji hrajete jako červenou, nebo modrou akci.

Zahrání rozdělené akce se počítá jako zvolený symbol pro jakákoli vylepšení, karty nebo efekty smlouvy, které se aktivují na základě určitého typu akce.



SKRYTÉ CESTY

Skryté cesty jsou zkratky se specifickým uzamčeným terénem, které umožňují postavám překonat velké vzdálenosti. Skrytá cesta je považována za odemčenou, **pokud terén nejbližšího vstupu odpovídá vašemu preferovanému terénu**; v takovém případě se lokace na **druhé straně cesty považuje za lokaci v okolí**. Každý vstup do skryté cesty může mít jiný terén — skrytá cesta tedy může být odemčená jedním směrem, ale zavřená opačným.

Osadníci se mohou pohybovat skrytou cestou, pokud je vstupem . Zvířata nemohou používat skryté cesty, protože nemají preferovaný terén. Aktivní strážní věže odhalují stopy skrze skryté cesty vedoucí na — preferovaným terénem lovců.



PROMĚNA

Vstupy do skrytých cest mohou být změněny pomocí karet proměny, jako například Odsun.

ZPLOZENCI

Bestie může umístit zplozence na opačný konec odemčené skryté cesty. Musí přitom dodržet běžný dosah a omezení terénu pro přivolání zplozence.

SETRVAČNOST

Na kartách, jako je **Splašené stádo** nebo **Plamenný rapír** — kde se pohybujete o několik kroků stejným směrem — po projití skrytou cestou udržujete stejný směr pohybu. Směr pohybu je stejný jako směr, kterým vstoupíte do skryté cesty.



POZOR!

I když **nárokování troskek** poskytne určitou představu o poloze Bestie, **neodhalí Bestii**.

POMOC

Společníci lovců nebo zplozenci mohou nárokovat trosky, **přičemž odměnu získá hráč, který je ovládá**.



TROSKY

Trosky jsou významná místa rozmístěná na mapě. Lovci i Bestie získávají odměny, pokud je ovládají.

Pokud Bestie, zplozenec, lovec nebo společník lovce začne svůj tah na prázdných troskách nebo troskách, které neovládá jeho tým, smí si trosky nárokovat tak, že umístění žeton troskek na tuto lokaci, popřípadě tak, že otočí stávající žeton. Lovci používají **modrou stranu** žetonu, zatímco Bestie používá **červenou stranu**.

Trosky lze nárokovat opakovaně, ale **hráči mohou otáčet pouze žetony patřící zneprátelenému týmu**.

VELEHORY	MÝTINA CTITELŮ	ZUB HLUBINY
Získej předmět.	Pohni se o 1 krok.	Vezmi si zpět do ruky akční kartu ze své odkládací hromádky.
Získej bestiální moc.		Smíš si koupit vylepšení se slevou 1.

Každé trosky mají svůj název a odpovídající odměnu, která je uvedena ve spodní části smluv Roztržštěných ostrovů. Po ovládnutí troskek hráč, který žeton otočil nebo umístil, ihned obdrží uvedenou odměnu.



ZBROJ

Každý žeton zbroje blokuje 1  z útoku a poté jej odhodíte. Během fáze noci se neobnovují.

Pokud je obrněná bytost napadena, zbroj vždy **vstřebá zranění jako první**, teprve poté začnete umísťovat žetony .



FALEŠNÝ POHYB

Falešné pohyby jsou jedinečné efekty Bestie: vždy se hrají lícem dolů vedle běžné karty pohybu — tak, aby byl falešný pohyb snadno rozeznatelný. Oba pohyby musí vycházet ze skutečné pozice Bestie.

Falešné pohyby mají všechny stejné interakce jako běžná karta pohybu, například vytváření stop.

Pokud je jako součást stejného efektu umístěno více falešných pohybů, **každý falešný pohyb vychází z aktuální pozice Bestie** — tzn. nemůže pokračovat od předchozího falešného pohybu.

Pokud lovci zahrají kartu jako **Dar země** nebo **Vidění**, která odhaluje poslední zahrnou kartu pohybu, a u této karty je zároveň umístěn falešný pohyb, **odhalí se obě karty**.



PŘÍKLAD

V této situaci Bestie zahraje kartu Zrcadlový krok, která jí umožňuje provést skutečný a falešný pohyb. Bestie zahraje západ jako falešný pohyb a sever jako skutečný pohyb. **Protože se na západní lokaci nachází osadník, odhalí se stopa.**

NABITÉ DOVEDNOSTI

Některé postavy, jako například Vacker a Valdi, mohou sbírat jedinečné zdroje, které lze použít k nabití jejich karet dovedností. Na spodní části těchto karet najdete druhotný efekt spolu s příslušnými poplatky.

UKAZATEL KRVE

Valdi je jediný lovec ve hře, který může útočit na zvířata. Když Valdi zabije zvíře, nezíská žádnou . Místo toho posune svůj ukazatel krve o tolik kroků, kolik  by mu zvíře přineslo.

Když Valdi platí krví za nabití karty, zaplatí krev až ve chvíli, kdy se aktivuje efekt „pak“ nebo „jestliže“. To znamená, že můžete zahrát kartu Krvavý lov, prozkoumat lokaci a poté se rozhodnout, zda chcete zaplatit krev za nabitý efekt.



Krvavý lov a Krvavé stopování

Tyto karty lze po zahrání využít pro případné spuštění vylepšení, stejně jako běžné karty Stopování nebo Lov.



VACKERINY MASKY DUŠÍ



Ačkoli Vackeriny stopy fungují stejně jako u ostatních Bestií, může je také využít jako zdroj k nabití svých dovedností vyžadujících duše.

Na rozdíl od ostatních Bestií má Vacker omezený počet 8 stop , které se ukládají na políčko pro aktivní duše na spodní části desky hráče — tyto stopy sem umístíte na začátku hry.

Kdykoli nabíjí dovednosti pomocí duší, přesune určený počet stop z aktivních duší na vyčerpané duše. Totéž se stane, když máte  umístit na mapu: jednoduše ji odeberte z aktivních duší a umístíte na lokaci, kde byla odhalena.

 na mapě nebo ve vyčerpaných duších již nelze použít k nabíjení duší. Když je Vacker odhalena, všechny  z mapy se vrátí zpět do aktivních duší.

Když Vacker získá , přesune navíc stejný počet  z vyčerpaných duší do aktivních duší.

Navíc, pokud Vackerini **ctitelé** zabijí cíl, vraťte  do aktivních duší. Pokud jsou aktivní duše prázdné, Vacker se okamžitě odhalí a nemůže se znovu skrýt, dokud v aktivních duších nebude alespoň 1 .

Nabíjení dovedností dušemi

V okamžiku, kdy jako Vacker hrajete dovednost, musíte určit, zda chcete použít nabíjení dušemi — pokud ano, přesunete určený počet stop z aktivních duší do vyčerpaných duší.

Pohyb s prázdnými aktivními dušemi

Pokud při pohybu v aktivních duších nemáte žádné stopy, nemusíte umístit žádné karty pohybu, protože Vacker je odhalena. Místo toho jednoduše posuňte figurku o jedno pole za každý krok.



HLUBINNÉ BAŽINY



V rozšíření *Roztříštěné ostrovy* se objevuje nový terén s názvem hlubinné bažiny. Pro všechny požadavky na terén se počítá jako bažina . Na herní plán se umísťují pouze prostřednictvím Akkeronových karet dovedností, vylepšení nebo smlouvy *Hlubina se probouzí*.

Když Akkeron zahraje kartu s klíčovým slovem **proměnit**, umístí , **nikoli** .

Hlubinné bažiny vytvářejí síť cest, skrz které se mohou pohybovat všechny bytosti kromě osadníků a zvířat. **Cestování skrz jakékoliv dvě hlubinné bažiny se vždy počítá jako jeden pohyb.**

Když Bestie prochází hlubinnými bažinami, ihned umístí do sekce aktivního pohybu kartu pohybu otočenou o 90° a položí stopu  na hlubinnou bažinu, kam se přesunula. Když lovec nebo společník lovce prochází hlubinnými bažinami, utrpí zranění .

Hlubinné bažiny se **nepovažují** za lokace které jsou vzájemně „v okolí“, pokud nejsou propojeny cestou na mapě.

Mohou být použity pouze k pohybu: není dovoleno přivolávat, hledat, útočit ani proměňovat skrz hlubinné bažiny.



POZOR!

Ačkoli Bestie při průchodu hlubinnou bažinou umístí stopu, neodhalí se.



REŽIM PRO PĚT HRÁČŮ



USAZENÍ A POŘADÍ HRY

Roztříštěné ostrovy může hrát až 5 hráčů. V tomto režimu pracují 2 Bestie společně jako tým. Sdílejí mapku, která jim pomáhá sledovat pohyb kolegy, a mají na mapě samostatnou sekci pro aktivní pohyby. Součástí hry je i další fix, který pomáhá druhé Bestii sledovat pohyb na mapce.

Obě Bestie by měly sedět na stejné straně stolu vedle sebe, zatímco lovci sedí na ostatních stranách stolu. Je důležité, aby každý tým mohl snadno nahlížet na karty a ruce ostatních členů týmu během draftu. Hru vždy začíná Bestie sedící nejvíce vpravo, následuje druhá Bestie a poté lovci ve směru hodinových ručiček.



SDÍLENÉ ŽIVOTY, ZÁŠŤ A ZPLOZENCI

Obě Bestie sdílejí společný počet životů, který odpovídá jejich celkovému zdraví mínus 2. Například, pokud hrajete jako Bolgin s  a Vacker se , vaše společné zdraví bude  ($5+4-2$). Hráči Bestií mohou spolupracovat stejným způsobem jako lovci. Můžete spolu mluvit, ukazovat si karty z ruky, odhalit svou aktuální lokaci a dokonce ukázat své aktivní karty pohybu svému spoluhráči kdykoli během hry.

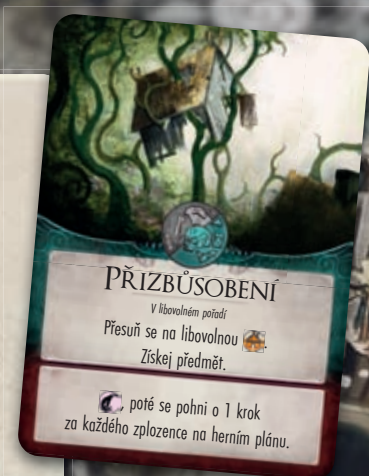
Bestie spolu **nesdílejí** . Každá Bestie musí použít svou vlastní  pro své vylepšení a karty bestiální moci. Když Bestie získávají , bestiální moci, pohyb a prastaré síly prostřednictvím odměn ze smluv, obě Bestie obdrží odměnu, každá samostatně.

ZPLOZENCI



Pokud Bestie hrají jako jeden tým, efekty karet, které odkazují na zplozence obecně — jako například **Inspirace** a **Přizpůsobení** — ovlivňují zplozence obou Bestií. Symbol zplozence  však umožňuje hráči umístit nebo provést akci pouze se svými **vlastními** zplozenci.

V tomto příkladu může Vacker přesunout nebo přivolat pouze svého Ctitele, ale může se za 2 zplozence pohybovat až o 2 kroky celkem.



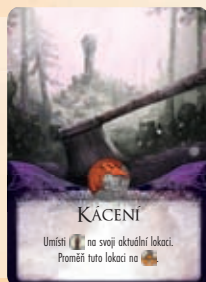


RADY A ČASTÉ DOTAZY



OBJEVUJTE HRU

BESTIE je relativně snadná hra, ale je těžké se v ní stát mistrem. Klíčovou částí hry je správné rozhodování, kdy a jak využít své akce a karty. Doporučujeme, abyste hru objevovali podle sebe, ale zde najdete několik tipů, které vám usnadní začátky v Roztříštěných ostrovech:



PROMĚŇOVÁNÍ MAPY

Můžete upravit skryté cesty tak, aby fungovaly pouze pro váš tým, proměnit trosky, abyste se k nim snadněji dostali, nebo umístit zplozence přímo na jejich lokaci a nárokovat si je v dalším tahu.

POHYB MIMO TAH

Karty, které umožňují pohyb jiných lovců, jsou pro lovce jedny z nejsilnějších ve hře. Pomozte svým spoluhráčům dosáhnout na Bestii nebo je posuňte tak, aby si na začátku svého příštího tahu nárokovali trosky.



SILNÉ TROSKY

Tři různé trosky na každé mapě mohou vašemu týmu přinést velké výhody za malou cenu. Pro lovce však představují velmi snadné vodítko k pozici Bestie, proto se snažte svůj pohyb plánovat předem nebo nárokovat trosky pomocí zplozenců.

Je možné rozdrtit Faru, pokud má vylepšení Fénix?

Ano. Po obdržení zranění Fénix obnoví Faře 1 život. Pokud celkový počet zranění stále převyšuje Fařinu hodnotu životů, Fara i tak zemře.

Odhalí Thaldukův Náraz, např. provedený Erupcí, jeho pozici?

Ne, protože se nejedná o útok. Dokonce i když má Thalduk vylepšení Rohy, které umožňuje, aby Náraz způsoboval zranění, stále se nepovažuje za útok a Thalduk zůstává skrytý.

Získá Bestie zášť, pokud zraní a zabije cíl pomocí dovednosti bez provedení útoku?

Ne. Bestie získává zášť pouze za zabití útokem nebo pokud to dovednost výslovně uvádí.

Počítají se Valdiho zabítí do odměn smlouvy pro Bestii?

Ne. To platí i pro karty jako Vyhaslé svíce.

Může Řetězový hák cilit na bytost skrz hlubinnou bažinu?

Ne, hlubinné bažiny nelze využít k rozšíření dosahu efektů, jako jsou strážní věže nebo Řetězový hák.



Často kladené otázky

Máte nějaké otázky o hře nebo pravidlech? Použijte QR kód nebo se připojte na Discord server!



PŘEHLED POSTAV



HERNÍ STYL A SLOŽITOST

Zde najdete stručný úvod ke každé Bestii a lovcí v Roztříštěných ostrovech, včetně hodnocení jejich složitosti. Lovci mají také ideální pořadí sezení u stolu během hry. Tak jej mějte na paměti při sestavování týmu!



THALDUK

SLOŽITOST: NÍZKÁ

Thalduk, hrdý pán hor, je připraven postavit se lovcům agresivním stylem hry. Jeho zplozenci dokážou nahnat lovce do míst, kam Thalduk přivolá ničivé bouře. Pokud je to potřeba, dokáže reagovat na akce lovců tím, že svolá své zplozence. Jeho vylepšení nabízejí značnou flexibilitu, což mu umožňuje být jak pohyblivý, tak útočný.



AGRESIVITA

OVLÁDÁNÍ OBLASTÍ

PLÍŽENÍ



VACKER

SLOŽITOST: STŘEDNÍ

Vacker je vrtkává a marnivá Bestie. Vyžívá se v obdivu svých zplozenců a pak se rychle vytratí, když se přiblíží lovci. Svým pronásledovatelům kazí plány pomocí falešných stop. Její nádherné peří fascinuje lidi i zvířata a svádí je přímo do léček, které pro ně připravila. Její zplozenci kradou duše, které Vacker využívá k posílení dovedností. Díky nim pak dokáže snést překvapivě mocné útoky, byť za cenu toho, že bude odhalena a zranitelná. Její vylepšení jsou zaměřena na pohyblivost, což jí, jejím zplozencům, a dokonce i jejím cílům umožňuje pohnout se velmi daleko v rámci jednoho tahu.

AGRESIVITA

OVLÁDÁNÍ OBLASTÍ

PLÍŽENÍ



AKKERON

SLOŽITOST: VELMI VYSOKÁ

Akkeron se plazí z bažin a hodlá proměnit zem na černou nicotu. Přeměnou bažin na hlubinné bažiny dokáže vytvořit síť portálů, která mu umožňuje cestovat na velké vzdálenosti a přitáhnout oběti blíž k sobě, kde si je snadno podá. Jeho vylepšení zrychlují šíření hlubinných bažin a zesilují jejich účinky. Jeho zplozenci jsou odporná stvoření, která se snaží vše stáhnout do záhuby, což Akkeronovi jen usnadňuje lov kořisti.



AGRESIVITA

OVLÁDÁNÍ OBLASTÍ

PLÍŽENÍ



POHYB



PŘEDMĚTY



INFORMACE



ÚTOK



OBRANA



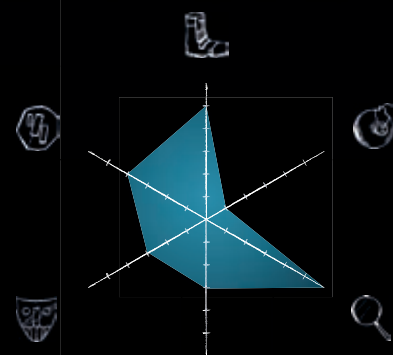
PODPORA

EIVIND

POŘADÍ V TAHU: **ZAČÁTEK-STŘED**

ROLE: **VZDUŠNÝ LOVEC**

Eivind je vůdce expedice na Roztříštěné ostrovy. Je hbitý a neustále ve střehu. Jeho ptačí společník Fylgja dokáže prozkoumat velké oblasti a skvěle hledá stopy, čímž pak lovcům usnadňuje práci. Eivind navíc používá hák, který mu umožňuje velkou pohyblivost po herním plánu.

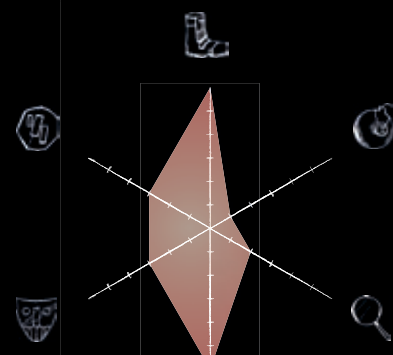


FARA

POŘADÍ V TAHU: **STŘED-KONEC**

ROLE: **PLAMENNÁ LOVKYNĚ**

Fara dokáže způsobit Bestii zranění na velkou vzdálenost, ale potřebuje pomoc spoluhráčů při přípravě tohoto mocného útoku. Stále nedokáže zcela ovládat oheň, který ji vede, a při použití Plamenného rapíru se pohybuje pouze rovně. Pokud svůj potenciál správně využije, promění se v ničivou sílu, která bude s rostoucím napětím bitvy stále silnější a silnější.

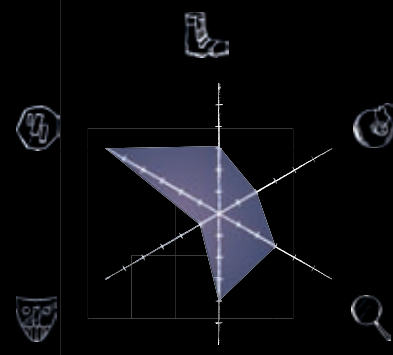


VALDI

POŘADÍ V TAHU: **STŘED-KONEC**

ROLE: **KRVAVÝ LOVEC**

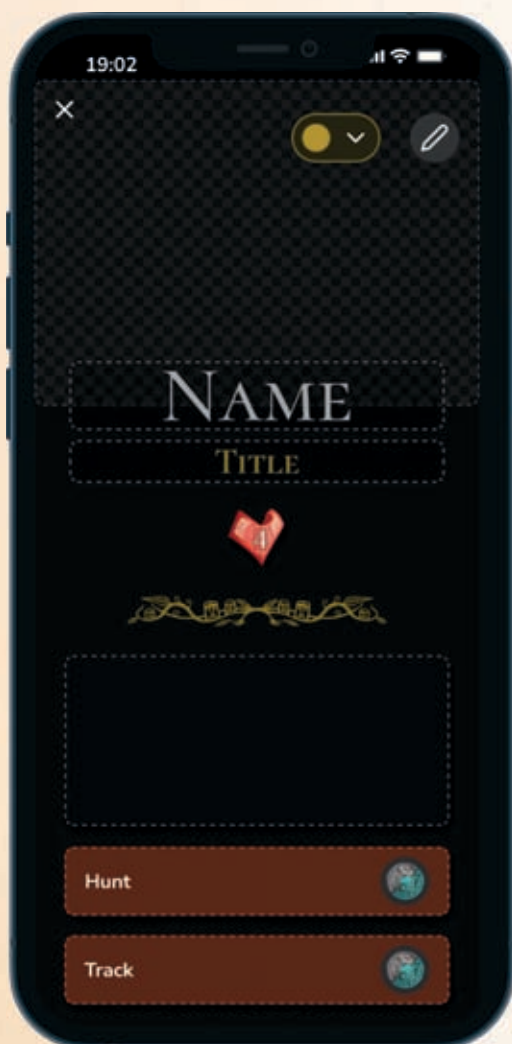
Valdi čerpá sílu z krve zvířat, vysává jejich esence, aby odemkl plný potenciál svých dovedností. Jeho alchymistické vybavení mu umožňuje zaujmout během lovu různé role – může zahrnout tým bohatstvím nebo posunout své dovednosti za hranice lidského potenciálu.



ČECH TVŮRCŮ

CHCETE VÍCE OBSAHU?

Věříme, že hra žije a umírá podle toho, jakou má komunitu. Proto jsme vytvořili nástroje, které vám umožní vytvářet vlastní obsah pro Bestii. Navštivte studiomidhall.com/creatorsguild, kde najdete nebo vytvoříte vlastní smlouvy, Bestie, lovce a mnoho dalšího (zdroj je v anglickém jazyce).



VYTVÁŘEJTE VLASTNÍ BESTIE A LOVCE!

Přidejte vlastní vylepšení, ilustrace, příběhy a další!

VYTVÁŘEJTE VLASTNÍ SMLOUVY!

Rozšiřte hru o vlastní smlouvy, objevte nové režimy hry, legendární pravidla, nové způsoby vítězství, nebo dokonce sólo režim!

SDÍLEJTE SVÉ VÝTVORY!

Sdílejte své výtvořby se světem, hodnotěte tvorbu ostatních, komentujte a mnohem více!



NASKENUJTE QR KÓD.

TENTO QR KÓD VÁS DOVEDE DO ČECHU TVŮRCŮ!

ŽIVÁ HRA

Bestie je živá hra, která se vyvíjí spolu se svou komunitou. Nejnovější verzi pravidel najdete na našich webovkách!



TVŮRCI



ARON MIDHALL

DUŠE

Ilustrace, grafická úprava
a návrhy hry

ELON MIDHALL

SRDCE

Návrh hry

ASSAR PETTERSSON

MOZEK

Grafika a návrh hry

ALBIN LARSSON

HLAS

Návrh hry, sociální média
a hudba

ČESKÁ VERZE HRY

TLAMA games – Miroslav Tlamicha
Praha, Česká republika
www.tlamagames.com

REDAKCE

Miroslav Tlamicha

PŘEKLAD

Ondřej Polák

KOREKTURY

Marcel Ondrák,
Pavel Skalický,
Tomáš Tvrđý

GRAFICKÁ ÚPRAVA

Matěj Uhlíř,
Michal Hubáček

DÍKY VŠEM PODPOROVATELŮM

Bestie spatřila světlo světa jen díky vám. Velké díky patří všem 8 817 podporovatelům na Kickstarteru a více než 7 500 podporovatelům na Gamefoundu.

PRAVIDLA K TOMUTO ROZŠÍŘENÍ

Děkujeme Dylanu Farrellovi, Tyleru Exstedovi a Rafelu Serventovi za pomoc s napsáním a vytvořením struktury pravidel. Vítejte do rodiny Studia Midhall!

DODATEČNÝ GRAFICKÝ NÁVRH

Díky Gabrielovi za pomoc s návrhem a vítáme tě do rodiny Studia Midhall!

TESTOVÁNÍ

Velké díky patří všem našim playtesterům!

BOŽSKÉ BESTIE

undead42069
Jakub Frackowiak
Rafel Servent
Alex Doležal ♠
Dylan Farrell
Tyler Exsted
Netanel Esman
Leonardo Santoso

BESTIE

rendock
ras906
Wictor Koch
Hendrick Strauss
Superninja134
sharporanges

the_cali_iceberg
3jonline
Alain Z
StorToss
Ricky Fairhurst
morganwabo

MISTŘI LOVCI

morphy418
.apokalypt
maelig
Benjamin Sonne
agueero
mocherill
Gustav Jonsson
poarity
Felix Murnion
NAIBAFF

ZKUŠENÍ LOVCI

M1ndst0rM
rationallies
Alex Pültz
daring1990
Michael „SilverEragon“

ZAČÍNÁJÍCÍ LOVCI

flightofgreen
Mirco Jestädt
Erik Andreas Vedal
Patrik
heropon0707
sc00ter1979



STAŇ SE PLAYTESTEREM

Naše cesta nekončí
u Roztríštěných ostrovů.
Pokud máš zájem stát se
playtesterem našich
budoucích projektů,
naskenuj QR kód!



PŘIPOJTE SE KE KOMUNITĚ BESTIE

WWW.STUDIOMIDHALL.COM

Prohlédněte si výuková videa.

Pravidla hry si můžete stáhnout v libovolném jazyce.

Získejte aktuální informace o budoucích hrách, novinkách a projektech.

Navrhujte své vlastní Bestie, lovce a smlouvy v **Cechu tvůrců**.

