


# V háji



Při procházce V háji cítíte vánek na tváři. Koutkem oka zahlédnete lesní tvory, jak se mihnou v podrostu, zatímco sbíráte lesní plody a houby. Širý les je tak veliký, že každý výletník půjde svou vlastní cestou. A na co narazíte vy?



## Cíl hry

Na procházce lesem získáte body (  ) za spatřená zvířata a nasbírané lesní plody a houby. Hráč, který zažije nejzajímavější vycházku a ukořistí nejvíce bodů, se stane vítězem.

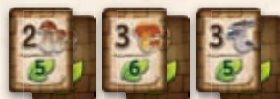
## Herní materiál



1 žeton  
začínajícího hráče



42 žetonů lesních plodů  
(14 od každého druhu)



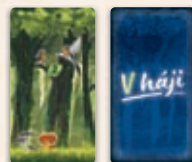
12 žetonů hub  
(4 od každého druhu)



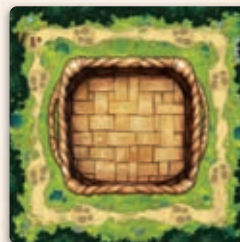
1 pytlík



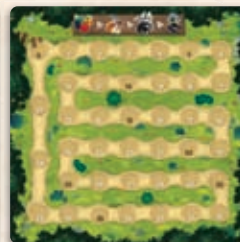
4 počáteční desky



48 karet lesa



líc



rub (na bodování)

1 herní deska



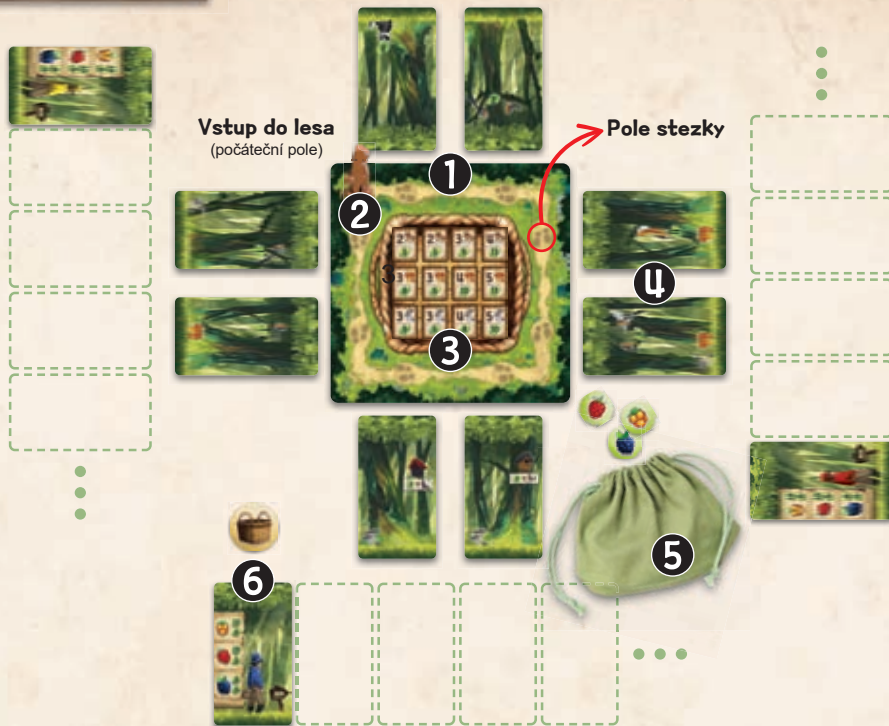
1 figurka  
výletníka



4 bodovací žetony

# Příprava hry

## Příklad hry pro 3 hráče



- 1 Herní desku umístěte doprostřed stolu.
- 2 Figurku výletníka umístěte ke vstupu do lesa (na počáteční pole).
- 3 Žetony hub umístěte do košíku. Do jedné řady vždy vyskládejte houby stejného druhu, od nejmenší hodnoty po největší.
- 4 Připravte balíčky karet lesa, podle tabulky vpravo. V závislosti na počtu hráčů odeberte určitý počet karet ze hry a vraťte je do krabice, aniž se na ně podíváte. Zbylé karty rozdělte na osm stejně velkých balíčků a umístěte jeden balíček lícem vzhůru ke každému poli stezky.
- 5 Všechny žetony lesních plodů vložte do pytlíku a dobře promíchejte. Pytlík umístěte na dosah všech hráčů.
- 6 Každý hráč si před sebe umístí jednu počáteční desku otočenou na libovolnou stranu.

Počet hráčů	Odstraněné karty	Karet v každém balíčku
4	0	6
3	8	5
2	16	4

## Průběh hry

Ranní ptáče dál doskáče! Hráč, který dnes vstával nejčasněji, bude začínajícím hráčem. Vezme si žeton začínajícího hráče a provede první tah. Pak probíhá hra dál po směru hodinových ručiček.

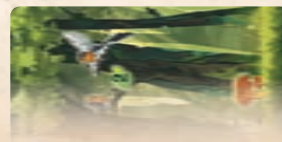
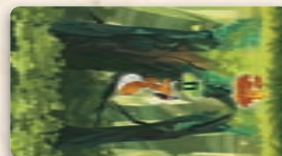
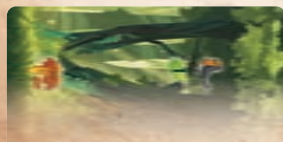
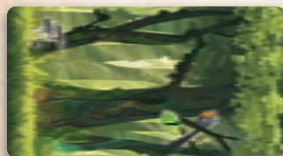
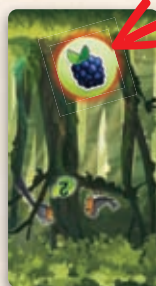
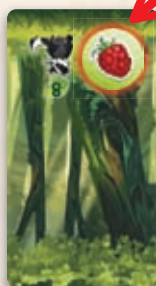
Když jste na tahu, proveďte postupně tyto 3 kroky:

Po směru hodinových ručiček pohněte figurkou výletníka o 1 až 3 pole dál po stezce. Pokud pohnete výletníkem o 2 nebo 3 pole, náhodně vytáhněte žeton lesních plodů z pytlíku a umístěte jej na každou kartu, kterou přejdete.

- Pole stezky, u kterých už nejsou karty, přeskočte. Do pohybu se nepočítají.
- Vstup do lesa není pole stezky.

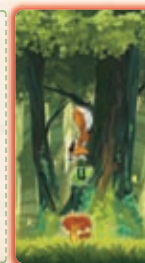
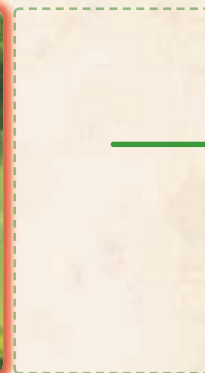
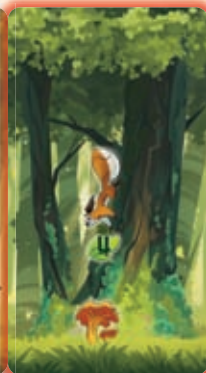
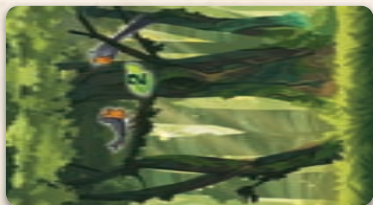


Žeton  
začínajícího hráče



Veźměte si vrchní kartu z balíčku, který leží u pole, kde ukončíte pohyb. Umístěte tuto kartu ke své procházce. Pokud na kartě ležely lesní plody, veźměte si je.

- Vaše procházka začíná u vaší počáteční desky a pokračuje jedním směrem. První získanou kartu umístíte ke své počáteční desce, ve směru šipky. Každou další kartu pak vždy vedle předchozí karty. Nesmíte vkládat nové získané karty mezi dříve umístěné karty, ani nesmíte měnit pořadí karet v procházce.



- Na začátku hry si zvolíte směr procházky otočením počáteční desky na stranu, která vám více vyhovuje. Na průběh hry ani bodování zvolený směr nemá vliv.

Pokud je na vámi získané kartě vyobrazená houba (nebo houby), a zároveň máte po přiložení této karty ve své procházce dostatek hub daného druhu, smíte si vzít odpovídající žeton houby z košíku na herní desce. Žeton houby umístíte lícem dolů na právě přiloženou kartu. Po získání žetonu houby „sesbíráte“ všechny dosavadní houby daného druhu ze své procházky. Pokud tedy chcete získat další žeton stejného druhu houby, musíte začít sbírat znovu od posledního umístěného žetonu houby.











◀ Minimální počet a druh


◀ Body

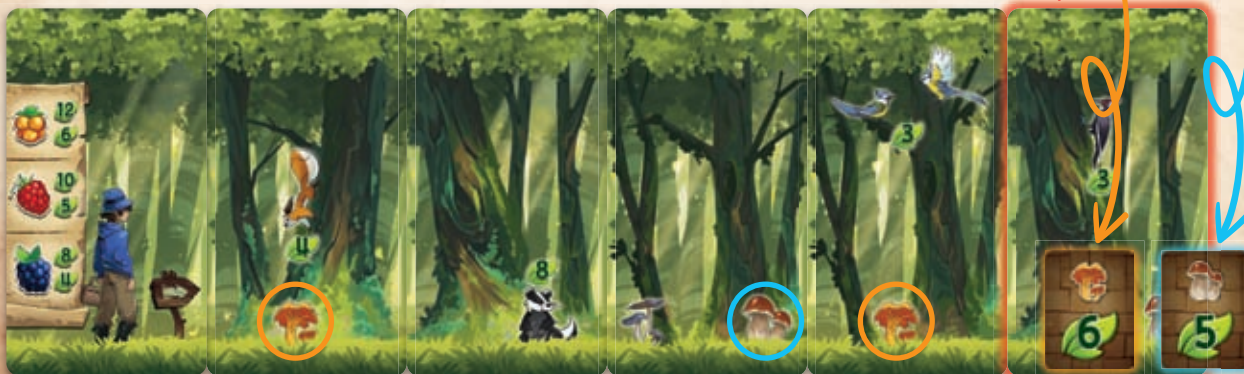
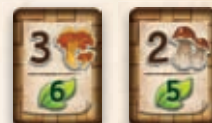
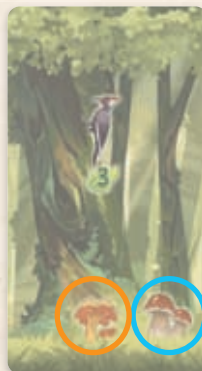
• Pokud jsou na kartě 2 různé druhy hub, můžete získat žeton za každý z těchto druhů.

• Získání žetonů hub je dobrovolné. Smíte tedy počkat, až nasbíráte více hub daného druhu. Ale žeton hub můžete získat pouze tehdy, když si berete kartu s odpovídající houbou (nebo houbami).

**Příklad:** Agnes pohne figurkou výletníka o 1 pole a vezme si kartu s  a . Agnes má nyní na své procházce 3  a 2 , včetně karty, kterou si právě vzala. Agnes se rozhodne houby sebrat. Vezme si odpovídající žeton  a žeton  a umístí je lícem dolů na houby na kartě, kterou si právě vzala.

Agnes sebrala všechny  a  na své procházce, takže pokud chce získat další žetony těchto druhů, musí začít sbírat od začátku.

 zatím ve své procházce nemá sebrány.




## Konec hry

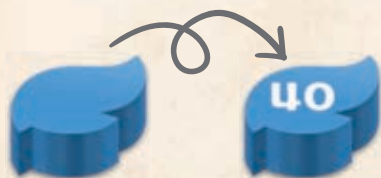
Pokud je na konci tahu některého hráče 2 nebo více polí stezky bez karet, nastane konec hry. Všichni ostatní hráči ještě dohrají toto kolo, aby měl každý hráč stejný počet tahů. Poslední tah provede hráč sedící napravo od začínajícího hráče. Pokud konec hry spustí právě tento hráč, hra končí okamžitě.

Po konci hry přejděte k bodování. Hráč s nejvíce body vyhrává a užil si nejkrásnější procházku! V případě shody se o vítězství dělí všichni hráči se stejným počtem bodů.

## Bodování

Otočte herní desku na stranu s bodovací stupnicí. Každý hráč postupně získává body (  ) a posouvá svůj bodovací žeton po stupnici. Body získávejte v tomto pořadí: lesní plody, houby, zvířata, ptačí budky a dalekohledy. Při bodování berte v potaz pouze svoji procházku. Zvířata a ptáky na procházkách ostatních hráčů nepočítejte. Podrobnosti k bodování najdete na následující straně.

- Pokud získáte více než 40 bodů, otočte svůj bodovací žeton a pokračujte dál.





## Lesní plody Kdo nasbíral nejvíce lesních plodů?

Porovnejte, kolik žetonů lesních plodů každého druhu mají jednotliví hráči. Hráč s nejvíce žetony získá body za 1. místo, hráč s druhým nejvyšším počtem získá body za 2. místo.

Lesní plody	1. místo	2. místo
Moruška	12 bodů	6 bodů
Malina	10 bodů	5 bodů
Ostružina	8 bodů	4 body

- Pokud chcete získat body za daný druh lesního plodu, musíte mít alespoň 1 žeton tohoto druhu.
- Pokud nastane shoda o 1. místo, sečtete body za 1. a 2. místo a rovným dílem je rozdělíte mezi hráče ve shodě (zaokrouhlete dolů). Hráč na 2. místě nezískává žádné body.
- Nastane-li shoda o 2. místo, rozdělíte body za 2. místo rovným dílem mezi hráče ve shodě (zaokrouhlete dolů).

**Příklad:** Dita, Bruno a Agnes si sečtou své žetony lesních plodů.



**Moruška:** Agnes a Bruno jsou na 1. místě: oba mají 2 morušky. Sečtete body za 1. a 2. místo (12 a 6) a vydělíte je 2. Agnes a Bruno tedy každý získají 9 bodů. Dita je na 2. místě, ale nezískává žádné body.



**Malina:** Dita, Bruno a Agnes jsou všichni na 1. místě: každý má 3 maliny. Sečtete body za 1. a 2. místo (10 a 5) a vydělíte je 3. Všichni tři hráči tedy získají po 5 bodech.



**Ostružina:** Dita je na 1. místě a získává 8 bodů, Bruno je na 2. místě a získává 4 body.

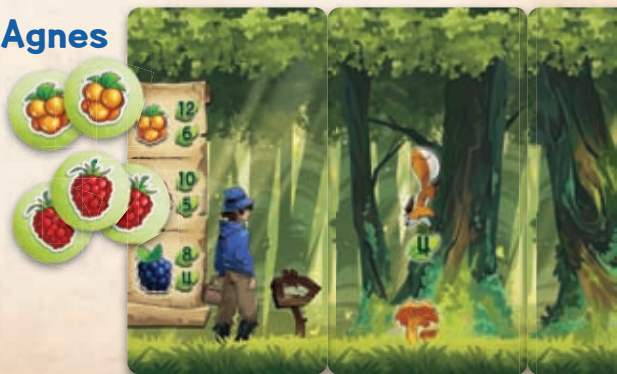
**Dita**



**Bruno**



**Agnes**





## Houby *Sbírejte lahodné houby.*

Získejte body vyznačené na žetonech hub na vaší procházce.



## Zvířata *Pozorujte lesní zvířata.*

Získejte body vyznačené na zvířatech na vaší procházce. I když jsou na kartě 2 ptáci, počítejte body jen jednou.



## Ptačí budky *Zajistěte ptákům místo k hnízdění.*

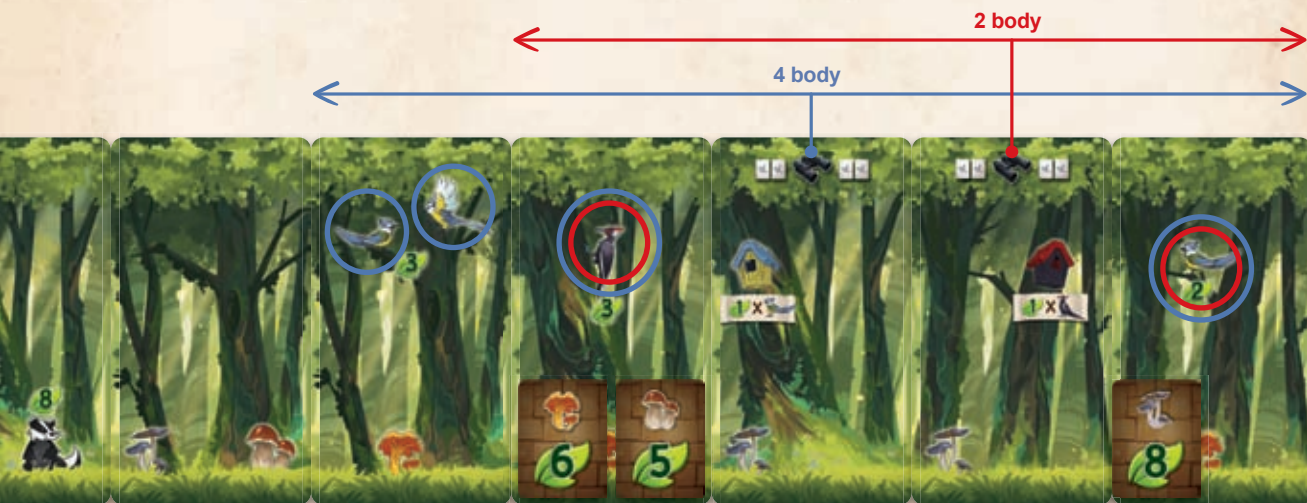
Za každou ptačí budku získajte tolik bodů, kolik ptáků daného druhu máte na své procházce. Pokud jsou na kartě 2 ptáci, počítejte je při výpočtu bodů za ptačí budky jako 2 samostatné ptáky.



## Dalekohledy *Ideální pro pozorování ptáků.*

Za každý dalekohled získajte 1 bod za každého ptáka na kartách vzdálených nejvýše 2 karty vlevo a vpravo od dalekohledu. Na druhu ptáka nezáleží. Stejný pták může přispět k bodům více dalekohledů. Pokud jsou na kartě 2 ptáci, počítejte je při výpočtu bodů za dalekohledy jako 2 samostatné ptáky.

**Příklad:** Agnes dříve získala 14 bodů za lesní plody. K tomu získává 19 bodů (6+5+8) za houby, 20 bodů (4+8+3+3+2) za zvířata, 4 body (3+1) za ptačí budky a 6 bodů (4+2) za dalekohledy. Agnes celkem získává 63 bodů.



# Průvodce přírodou

Sběr lesních plodů a hub je tradice, která má po celém světě hluboké kořeny. Právě tento zážitek z přírody jsme se snažili zachytit ve hře V háji. Nižte najdete krátký přehled některých živočichů, na které můžete při takové výpravě narazit.

## Lesní zvířata



### Veverka obecná

Veverka se živí převážně semeny stromů, ale občas při pátrání po potravě sestoupí na zem. Na zimu schovává zásoby oříšků. Část z nich zapomene a tím pomáhá růstu nových stromů. Za den dokáže očesat 100 až 180 šišek.



### Ježek obecný

Tento malý noční savec používá svých 6000 až 8000 bodlin na ochranu. Přes zimu hibernuje a jeho srdce tehdy bije jen asi dvacetkrát za minutu. Může se spolehnout na výborný čich, žížalu ucítí až tři centimetry v zemi.



### Jezevec lesní

Pomocí silných předních tlapek si hloubí nory, které mohou mít desítky metrů, a dědí se z generace na generaci. Přes robustní vzrůst je překvapivě obratný. Spoléhá se především na čich. Jeho zrak je naopak poměrně slabý.



### Červenka obecná

Drobný, zavalitý ptáček s nápadně oranžovým bříškem a hlavou. Červenka oživuje lesní ticho líbezným zpěvem. Dokáže uletět až 100 km za den.



### Sýkora modřínka

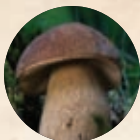
Poznáte ji podle modrého a žlutého peří a tmavého proužku přes oko. Hnízdí v jakémkoliv vhodném menším otvoru, ty brání větším druhům ve vstupu do hnízda. Snáší poměrně velký počet vajec, obvykle 7 až 13.



### Datel chocholatý

Největší datel Severní Ameriky. Zobákem vysekává do kmene stromů téměř dokonalé obdélníkové otvory. Hnízdí dutiny po roce opouští a následně je využívají další zvířata.

## Houby a lesní plody



### Hřib smrkový

Vysoce ceněná jedlá houba s širokým hnědým kloboukem a bílým třeněm. Díky výrazné vůni se hojně využívá v kuchyni. Roste ve spolupráci se stromy a bez nich by nepřežil. Vyskytuje se od července do října ve všech typech lesů. Z tzv. pravých hřibů je nejčastější.



### Liška obecná

Lišku poznáme podle nálevkovitého klobouku a odhaleného výtrusného rouška. První záznamy o její konzumaci pocházejí ze 16. století. Hojně se využívá v různých evropských kuchyních a jen velmi zřídka bývá červivá. Před 40 lety skoro vymizela.



### Hliva ústřičná

Má široký, vějířovitý klobouk a patří mezi nejuniverzálnější jedlé houby s masitou chutí. Je známá pro své zdravotní účinky. Roste na kmenech listnatých stromů a je částečně masožravá, svým podhoubím tráví hlístice. Dokáže rozkládat i velmi tvrdé dřevo.



### Ostružiník moruška

Zlatožluté plody s charakteristicky nakyslou chutí. Rostou převážně v severní Evropě, kde se jí přezdívá „laponské zlato“, a v Severní Americe. Jsou bohatým zdrojem vitamínu C. Najdeme je v horských rašeliníštích a kosodřevinách, odolají teplotám až  $-40\text{ }^{\circ}\text{C}$ .



### Ostružiník maliník

Malina je souplodí s dutým středem, oblíbené pro výraznou a sladkou chuť. Vyhovují mu lesní paseky, lesní lemy a slunná až polostinná stanoviště. Maliníky byly známy již ve 4. století. Existují červené, žluté i téměř černé odrůdy malin.



### Ostružiník křovitý

Plody dozrávají postupně, takže na keři najdeme plody zelené i zralé zároveň. Na rozdíl od malin mají pevný střed plodu. Ve světě jich najdeme až 2000 druhů. Je to nenáročná rostlina se spoustou zdravích prospěšných látek, které byly známy již Hippokratovi.



**Autor:** Filippo Landini  
**Ilustrace:** Matt Sanz  
**Redakce:** River Kang  
**Grafická úprava:** Michael Na

© 2025 Korea Boardgames Co., Ltd.  
Všechna práva vyhrazena.



**Česká verze hry**  
TLAMA games – Miroslav Tlamicha  
Praha, Česká republika  
[www.tlamagames.com](http://www.tlamagames.com)

**Redakce:** Miroslav Tlamicha  
**Překlad:** Ondřej Polák  
**Korektury:** Eliška Schmucková, Pavel Skalický, Tomáš Tvrď  
**Grafická úprava:** Matěj Uhlíř



**KOREA BOARDGAMES**  
[www.koreaboardgames.com](http://www.koreaboardgames.com)



B5323



