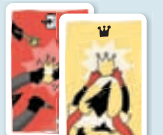
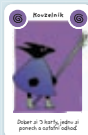
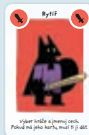
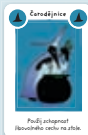


HERNÍ MATERIÁL



104 karet (8 od každého ze 13 cechů)

1 karta Obratu
(jedna strana je
červená, druhá žlutá)

Váš milovaný panovník skonal a zanechal po sobě prázdný trůn.

Dva až pět hráčů soupeří o to, kdo jako první založí 3 cechy, ovládne hlavní město, a spolu s ním i korunu království a vítězství ve hře Cechy do toho!

Vybudujte síť a moudře s ní nakládejte, neboť každý cech má jedinečnou schopnost.

CÍL HRY

První hráč, který má založené 3 cechy, vyhrává.

PŘÍPRAVA HRY

- 1 Zamíchejte karty (kromě karty Obratu) a vytvořte z nich balíček. Umístěte jej lícem dolů doprostřed stolu. Kartu Obratu umístěte na spodek tohoto dobíracího balíčku červenou stranou () vzhůru.

Při hře 2 hráčů umístěte kartu Obratu na spodek balíčku žlutou stranou () vzhůru.

- 2 Každý hráč si vezme do ruky 6 karet z balíčku. Karty ostatním hráčům neukazujte, pokud vás k tomu hra přímo nevyzve.
- 3 Otočte vrchní kartu z balíčku lícem vzhůru a umístěte ji vedle balíčku. Tím vytvoříte odkládací hromádku. Karty na odkládací hromádce si vždy lze prohlížet.
- 4 Náhodně určete, kdo začne hru.



Příprava by měla vypadat takto:



- A** Balíček uprostřed stolu s kartou Obratu vespod
- B** Odkládací hromádka vedle balíčku
- C** Počáteční ruka 6 karet každého hráče

PRŮBĚH HRY

Když jste na tahu, **provedte 1 akci a poté si doberte 1 kartu z balíčku.**

Možné akce jsou:

Zahrát kartu

Založit cech

Aktivovat cech

Rozšířit cech

Po provedení akce si doberte kartu z balíčku a ukončete svůj tah. **Počet karet v ruce není nijak omezen.**

Pokud doberete poslední kartu z balíčku nad kartou Obratu a poprvé ji tím odhalíte (kromě hry pro 2 hráče), otočte ji na žlutou stranu (👑).

Poté ponechejte poslední odhozenou kartu na odkládací hromádce a zbytek odkládací hromádky zamíchejte. Umístěte ji lícem dolů na otočenou kartu Obratu (👑), čímž vytvoříte nový balíček.

DOSTUPNÉ AKCE

Zahrát kartu

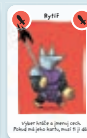
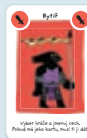
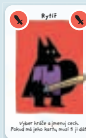
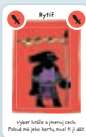
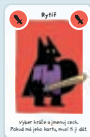
Vyberte kartu z ruky a použijte její schopnost. Každý druh karty má jedinečnou schopnost. Po vyhodnocení schopnosti odložte zahrnou kartu na odkládací hromádku.

Založit cech

Pokud máte v ruce 3 nebo více karet stejného druhu, můžete je vyložit do řady na stůl a založit tak váš nový cech.

Poznámka: Karty Kejkliře lze použít v libovolném cechu.

cech Rytířů

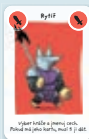
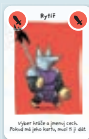
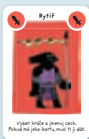


cech Rytířů založený
s Kejkliřem

Karty v cechu již nejsou ve vaší ruce. To znamená, že se na ně nyní mohou zaměřit karty jako Mordýř, Lovec nebo Čarodějnice.

Důležité: Pokud počet karet v cechu klesne na pouhé 2 karty, vezměte si tyto karty zpět do ruky.

Maximální počet karet v cechu není nijak omezen. Můžete mít i více cechů stejného druhu, pokud má každý z nich alespoň 3 karty.



Počet karet v cechu není omezen.

Když zakládáte cech, **musíte použít jeho schopnost** (podobně jako při zahrání jednotlivé karty).

Příklad: když založíte cech Rytířů, zároveň použijete schopnost Rytíře.



Aktivovat cech

Vyberte cech, který máte založený z některého z předchozích tahů a stále leží před vámi na stole. Aktivujte jej. Použijte schopnost tohoto cechu. Nemusíte zahrát kartu nebo vyložit další karty z ruky.

Příklad: Pokud jste v některém z předchozích tahů založili cech Rytířů a ten stále leží na stole, můžete cech Rytířů aktivovat a použít schopnost Rytíře místo hraní nových karet.

Rozšířit cech

Pokud máte na stole cech a zároveň máte v ruce jednu nebo více karet stejného druhu (nebo karet Kejklíře), můžete svůj cech rozšířit. Přidejte do stávajícího cechu jednu nebo více odpovídajících karet (nebo karet Kejklíře). Počet karet, které takto přidáte, není nijak omezen.

Rozšíření cechu může být rozumná volba, protože cech lépe odolá Mordýřům a Lovcům.

Když cech rozšíříte, **zároveň použijete jeho schopnost.** Pokud tedy rozšíříte cech Rytířů, použijete také schopnost Rytíře.

KONEC HRY

Hra končí ve chvíli, kdy máte založené 3 cechy. Okamžitě vyhráváte a ujímáte se vlády nad královstvím!

Ve hře pro 2 hráče **vítězí** hráč, který první vyhraje 2 partie!



ALTERNATIVNÍ KONEC HRY

Pokud žádný hráč nezaložil třetí cech a balíček dojde podruhé [tzn. odhalíte kartu Obratu žlutou stranou (👑)], hra okamžitě končí.

Poznámka: Ve hře 2 hráčů hra končí již po prvním odhalení karty Obratu.

V takovém případě vítězí **hráč s nejvyšším počtem cechů**.
V případě shody vítězí hráč s vyšším počtem **členů cechů na stole**.
Při trvajícím shodě hráč s vyšším počtem karet v ruce.
Pokud mají hráči ve shodě stejný počet karet v ruce, o vítězství se dělí.

SCHOPNOSTI KARET



Řemeslník

Dober si vrchní kartu z odkládací hromádky.



Mordýř

Vyber kartu v některém z cechů na stole. Přesuň ji na odkládací hromádku.



Žebrák

Vezmi náhodnou kartu hráči s nejvyšším počtem karet v ruce. V případě, že je takových hráčů víc, vyber libovolného z nich. Přidej si ji do ruky.



Kejklíř

Smiš jej použít s libovolným cechem k jeho založení nebo rozšíření.



Rytíř

Vyber hráče a jmenuj cech. Pokud má v ruce kartu daného cechu, musí ti ji dát. Přidej si ji do ruky.



Kupec

Skrytě si vyměň 2 karty z ruky s jiným hráčem. Každý z vás vybere 2 karty ze své ruky a předá je najednou druhému hráči.



Mnich

Dober si 2 karty.



Šlechtic

Další 2 hráči v pořadí hry ti lícem dolů předají kartu dle jejich výběru. Přidej si karty do ruky.



Kněz

Podívej se na karty v ruce jiného hráče a skrytě si vezmi 1 z nich do ruky. Následně mu výměnou skrytě dej libovolnou kartu ze své ruky.



Lovec

Vyber kartu v některém z cechů na stole. Přidej ji do své ruky.



Hvězda

Všichni hráči počínaje tebou si postupně po směru hodinových ručiček doberou 1 kartu.



Čarodějnice

Použij schopnost libovolného cechu na stole, jako by ji měla tato karta.



Kouzelník

Dober si 3 karty, jednu si ponech a ostatní odhod'

SPECIFICKÉ SITUACE

Došly vám karty

- Pokud k vyhodnocení schopnosti potřebujete více karet, než máte v ruce, dobírejte karty z balíčku, dokud nemáte potřebný počet. Poté schopnost vyhodnoťte.
- Pokud jste na tahu, nemáte na stole žádný cech a zároveň nemáte žádné karty v ruce, doberte si namísto akce 2 karty.

Mordýř/Lovec – na stole není žádný cech

- Místo akce odhodte kartu Lovce nebo Mordýře a doberte si novou kartu z balíčku.
- Pokud můžete použít pouze schopnost cechu Lovce nebo Mordýře, doberte si namísto akce 1 kartu z balíčku.

Žebrák – máte nejvíce karet

Namísto schopnosti si doberte 1 kartu z balíčku.

Šlechtic – ve hře je pouze jeden další hráč

Získáte 1 kartu od druhého hráče a namísto druhé karty si doberete 1 kartu z balíčku.

Čarodějnice – na stole není žádný cech, který lze zkopírovat

Namísto schopnosti odhalte a odhodte vrchní kartu z balíčku a použijte schopnost tohoto cechu.

Kejklíř – zakládání cechu Kejklířů

- Cech složený pouze z Kejklířů lze založit, ale nebude mít žádnou schopnost. Cech Kejklířů však můžete rozšířit (akcí Rozšířit cech) a přidat do něj kartu jednoho jiného cechu. Cech Kejklířů se tím promění v daný cech.
- Pokud můžete použít pouze schopnost cechu Kejklířů, doberte si místo akce 1 kartu z balíčku.



Coen Balkestein

Vývoj a texty: Ruud Nederpelt

Projektové vedení: Étienne Duverger

Grafická úprava: Grégoire Allemand

Česká verze hry:

TLAMA games – Miroslav Tlamicha

Praha, Česká republika

www.tlamagames.com

Redakce: Miroslav Tlamicha

Překlad: Ondřej Polák

Korektury: Tomáš Tvrdý, Pavel Skalický, Eliška Schmucková

Grafická úprava: Matěj Uhlíř



© 2026 Wulfhorn Games.
Všechna práva vyhrazena

