

OVĚŘENÍ ODPOVĚDI

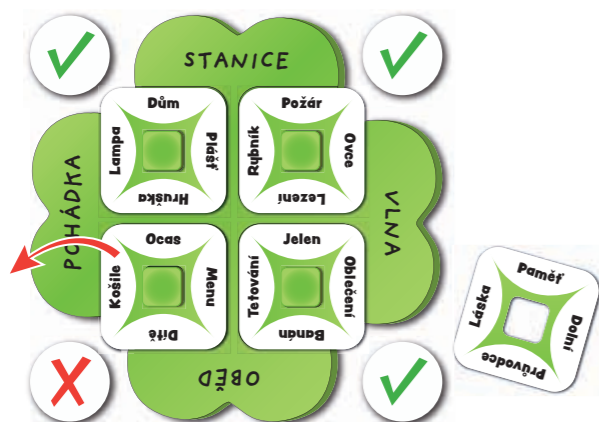
První pokus

✓ **Bez chyby**

Všechny páry klíčových slov se vám podařilo vrátit na hráčskou desku ve správných kombinacích. Dostáváte 1 bod za každou kartu a 2 body navíc za to, že jste to zvládli na první pokus! Celkem tedy dostáváte 6 bodů!

✗ **Chyba**

Jeden či více párů jste tipli chybně. Divák sejme ze svojí hráčské desky chybně umístěné či natočené karty, aniž by cokoli řekl, a položí je vedle na stůl. Ostatní hráči mají ještě jeden poslední pokus svoji chybu napravit.



Druhý pokus

Jakmile se hráči shodnou na novém umístění, divák opět odstraní ze své hráčské desky všechny případné karty, které jsou umístěny chybně, a vrátí je na stůl. Poté se udělují body. Dostanete 1 bod za každou správně umístěnou kartu (0 až 4 body celkem).

Divák poté otočí svou hráčskou desku lícem dolů, napíše na ni, kolik bodů se týmu podařilo získat při hádání jeho karet, a následně odstraní svých 5 karet klíčových slov ze hry.

Hráč po jeho levici se stává novým divákem a začíná nová fáze Odhalení.

5

KONEC HRY

Poté, co se všichni hráči postupně vystřídali v roli diváka, hra končí.

Sečtete body, které jste zapsali na své hráčské desky, a zapište je na záznamový arch.

Dokázali jste překonat svoje nejvyšší skóre?

JEŠTĚ VĚTŠÍ VÝZVA

Ve chvíli, kdy už budete znát hru (i svoje spoluhráče) skrz naskrz, můžete zvýšit obtížnost tím, že si předtím, než se dostanete do fáze 2, doberete více karet klíčových slov.

Samozřejmě, že než tak učiníte, měli byste se dohodnout se svými spoluhráči, a všichni by si měli dobrat stejný počet karet.



TVŮRCI

Autor hry: François Romain
Vývoj: Cédric Caumont & Thomas Provoost
aka « Les Belges à Sombremos » a Repos Production team
Veškeré informace na: www.rprod.com/en/so-clover/credits

© REPOS PRODUCTION 2020. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA.
Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brusel – Belgique
www.rprod.com
Tento materiál může být použit pouze k soukromým účelům.



6

François Romain



HERNÍ MATERIÁL

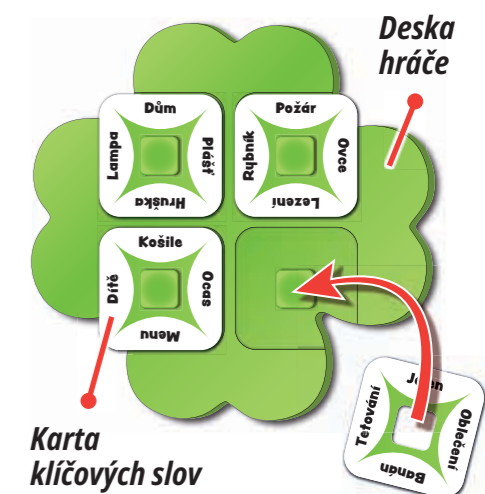
- 220 karet slov
- 6 hráčských desek
- 6 mazatelných popisovačů
- 1 záznamový arch
- tento návod

Čtyřmi slovy! je kooperativní asociační hra se slovy. Hrajte jako tým a překonejte své nejvyšší skóre!

Doberte si karty klíčových slov a tajně napište jejich **společné rysy** na svou hráčskou desku – to budou vaše **nápovědy** pro ostatní hráče. Poté zkuste společnými silami rozlousknout nápovědy svých partáků. Jakmile nastane konec hry, sečtete body, které jste dostali za uhodnutá slova, a výsledek zapište do záznamového archu! Při každé hře se snažte překonat vaše nejvyšší skóre!

PŘÍPRAVA HRY

1. Dejte každému 1 hráčskou desku a 1 popisovač.
2. Zamíchejte všechny karty klíčových slov a udělejte z nich hromádku lícem dolů. Ideálně tak, aby byla na dosah všech hráčů.
3. Každý si dobere 4 karty klíčových slov a náhodně je umístí na vystouplá místa na své hráčské desce. Důležité je, aby vaše karty **neviděli** ostatní hráči.



Karta klíčových slov

1

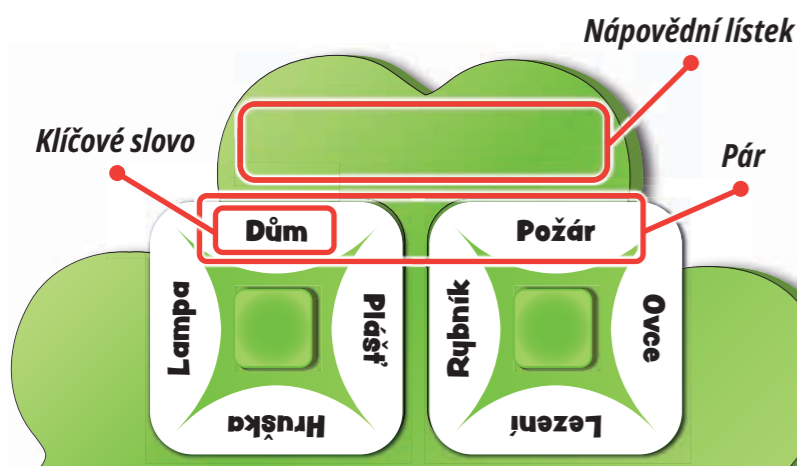
PRŮBĚH HRY

Hra sestává ze dvou fází:

1. Výběr nápověd: Individuální fáze
2. Odhalení: Týmová fáze

1. VÝBĚR NÁPOVĚD

Každý hráč si vezme svou hráčskou desku (všichni současně a tajně – aby nikdo jiný vaše karty neviděl), a prohlédne si všech 8 klíčových slov, která jsou po jejím obvodu. Klíčová slova tvoří páry a nad každým takovým párem je místo, kterému říkáme nápovědní lístek. To je místo, kam zapíšete svoji nápovědu. Každá hráčská deska má po obvodu 4 nápovědní lístky.



Pro každý takový pár klíčových slov vymyslete nápovědu, která je spojuje dohromady. Nápověda musí být pouze jediné slovo (složeniny jako např. železobeton jsou povolené), a to buď podstatné jméno, vlastní jméno, akronym (zkratka – např. UNESCO), číslo, nebo onomatopoeie (slova napodobující přirozené zvuky – kap, vrrr, buch).

Příklad: Králík, Clooney, sladkokyselý, FBI, 13 a Bzzz jsou všechno platné nápovědy.

Zamyslete se nad tím, jaká nápověda spojuje obě klíčová slova, a napište ji na nápovědní lístek nad nimi.

2

Neplatné nápovědy

- Kterékoli z vašich klíčových slov nebo jeho překlad do cizího jazyka.
Příklad: „Amour“ nelze použít jako nápovědu pro pár klíčových slov „Láska“ a „Francie“.
- Slovo stejného kořene jako klíčové slovo.
Příklad: „Princ“ nelze použít jako nápovědu pro pár klíčových slov „Princezna“ a „Bratr“.
- Vymyšlená slova.
Příklad: „Pojezdón“ nelze použít jako nápovědu pro pár klíčových slov „Vagón“ a „Vozidlo“.

Příklady

- Pro pár „Dům“ a „Požár“ smíte použít nápovědu „Stanice“ (protože hasičská stanice je dům, odkud vyjíždí hasiči) a napsat ji na příslušný nápovědní lístek.
- Pro pár „Ovce“ a „Oblečení“ smíte použít nápovědu „Vlna“ (protože oblečení se vyrábí z ovčí vlny) a napsat ji na příslušný nápovědní lístek.



TIP: Zbytečně se s nápovědami nestresujte. Když vás nic nenapadá, napište prostě první slovo, které vás napadne. Možná vás vaši spoluhráči ještě překvapí!

3

Poté, co napíšete své 4 nápovědy, odstraňte všechny karty klíčových slov ze své hráčské desky. Potom si doberte 1 kartu klíčových slov aniž byste se na ni podívali, a zamíchejte ji dohromady se svými 4 kartami. Odložte svou hráčskou desku před sebe na stůl a položte na ni všech 5 karet klíčových slov lícem dolů.

Jakmile totéž učiní všichni hráči, pokračujte do fáze 2.

2. ODHALENÍ

Během této fáze si náhodně zvolte prvního hráče, který se stane divákem, zatímco ostatní budou prozkoumávat jeho hráčskou desku. Divák nesmí v této fázi s ostatními hráči nijak komunikovat. Jednou za hru se v roli diváka vystřídají všichni hráči, zatímco ostatní budou luštit jejich nápovědy.

Divák položí svou hráčskou desku a svých 5 karet klíčových slov před ostatní hráče na stůl. Ti musí důkladně prostudovat jeho nápovědy a vrátit všechny karty na jejich původní místa na desce.

Pokud se hráči nedokážou shodnout, která karta kam patří, rozhoduje hráč, který sedí po levici diváka.

TIP: Během této fáze smí hráči zkusmo umísťovat karty na divákovu hráčskou desku, aby si lépe představili možné kombinace a mohli případně vysvětlit svoje nápady ostatním.

Jakmile se všichni shodnou na umístění jednotlivých karet, divák zkontroluje správnost odpovědi.

4