

☪ RUDÝ STRÁŽCE ☪



PŘÍPRAVA HRY: Umístěte figurku Charóna na štít nejvíc vlevo v **BĚŽOVÉM** kruhu. Umístěte molo poblíž hřbitova na herním plánu.

AKTIVACE STRÁŽCE: Umístěte 1 duši na molo na řece. Pokud tam již duše čekají, umístěte ji na konec fronty.

» Pokud vezmete duši ze zásoby, nezískáte žádnou další výhodu.

» Pokud ji vezmete z hřbitova, získáte 1 drachmu.

Poté přesuňte figurku Charóna na libovolný prázdný štít kruhu odpovídajícím barvě duše umístěné na molo. Pokud v daném kruhu nejsou žádné prázdné štíty, musíte si vybrat duši jiné barvy (a umístit ji na molo).

EFEKT: Kdykoli má hráč vzít duši z hřbitova do Pekla, musí vzít duši stojící na prvním místě ve frontě na molo.

Příklad: **BRUNO** chce zajistit, aby fialová duše brzy vstoupila do Pekla. Protože na hřbitově žádná není, vezme ji ze zásoby a umístí na druhé místo mola, kde již čeká žlutá duše. Poté umístí figurku Charóna na prázdný štít fialového kruhu. Protože stojí na druhém místě, fialová duše vstoupí do Pekla jako druhá, po žluté.



Převozník řeky Acherón nenaslouchá prosbám zatracených.

Duše překročí řeku jen tehdy, když to dovolí on sám, a v pořadí, které pečlivě určil.

Před jeho lodí je spěch zbytečný a čekání nevyhnutelné.



☪ ČERNÝ STRÁŽCE ☪

PŘÍPRAVA HRY: Umístěte figurku Lucifera na **LEDOVĚ MODRÝ ŠTÍT** na nejnižší úrovni Pekla. Umístěte žetony zmrzlých duší poblíž herního prostoru.

AKTIVACE STRÁŽCE: **Nepřesouvejte** figurku Lucifera. Namísto toho vezměte zmrzlou duši a umístěte ji do svého herního prostoru. Smíte ji použít ve fázi Florencie v pozdějším tahu při nařčení hříšníka. Smíte mít v zásobě více zmrzlých duší.

EFEKT: Když nařknete hříšníka, poté co postoupíte na příslušné stupnici hříšníků, vraťte zmrzlou duši do zásoby a získáte bonus **jiné** stupnice hříšníků **namísto** toho bonusu, který máte normálně získat. Poté přesuňte figurku Lucifera na prázdný štít kruhu spojeného s vybraným bonusem. Pokud v daném kruhu nejsou žádné prázdné štíty, musíte vybrat jiný bonus.

Příklad: **AGNES** nařkne hříšníka v **BANCE**. Poté co vezme své členy rodu a pošle 1 hnědou duši na hřbitov, postoupí lebkou na hnědé stupnici hříšníků.

Pak, namísto 3 drachem, které by normálně získala, vrátí 1 zmrzlou duši do zásoby a vybere si zahrání 1 karty podvodů.

Nakonec umístí figurku Lucifera na jediný prázdný štít šedého kruhu.



*Ač byl svržen z nebes,
Lucifer nebyl zničen.*

Jeho trest byl krutější:

*zůstat nehybný a navěky nucen
sledovat řád, který se pokusil
zpochybnit.*

*Pokud mu nabídnete jeho oblíbenou
pochoutku, zmrzlou duši zrádce,
použije poslední zbytky své moci, aby
vám pomohl ohýbat zákony Pekla.*



☪ TVŮRCI ☪



RED MOJO GAMES S.L.
www.redmojo.es



AUTOR HRY: Fernando Eduardo Sánchez

ILUSTRACE: David Benzal & Cristian Casado Otazu

Vývoj: Lolo González

VÝROBA: Red Mojo Games

PRAVIDLA: Diego Martínez

REDAKCE PRAVIDEL: Michael Schemaille

3D MODELÝ A VIDEO: Mimic Box

KONZULTACE GRAFIKY: 221B Estudio

TESTEŘI: Alvaro Adrada, Alejandro Adrada, Adolfo Martinez, Paloma Jiménez, Abraham Sánchez & Konstantin Wöbking.

TESTEŘI ZA HERNÍ SPOLKY: Mecatol Rex, Madrid.

ČESKÁ VERZE HRY:

TLAMA games – Miroslav Tlamicha
Praha, Česká republika
www.tlamagames.com

REDAKCE: Miroslav Tlamicha

PŘEKLAD: Ondřej Polák

KOREKTURY: Pavel Skalický, Eliška Schmucková, Tomáš Tvrdý

GRAFICKÁ ÚPRAVA: Matěj Uhlíř