

MAZEC **ALE** pravidla!

CÍL HRY

Získejte body hádáním, zda spoluhráči přijmou zatraceně zapeklitou nabídku, nebo ne.

Zkuste také další varianty hry!



PŘÍPRAVA HRY

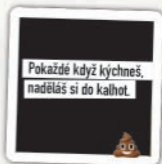
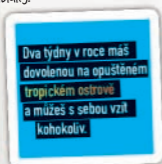
- 0 Nazdárek!
- 1 Zamíchejte balíčky karet **mazec** a karet **vůbec** (zvláště) a položte je lícem dolů mezi hráče.
- 2 Body můžete zaznamenávat pomocí odhozených karet. Případně zvažte použití tužky a papíru – však víte, jak se to dělávalo kdysi.
- 3 Hráč, který má na sobě nejbarevnější oblečení, bude prvním aktivním hráčem. Položí před sebe na stůl kartu **ALE** a bude mu předložena první nabídka.
- 4 **A JDE SE HRÁT!** Pokud je toto vaše první hra, možná si ještě přečtete pravidla, jo?

I - NABÍDKA

Aktivního hráče čeká těžká volba.

- 1 Hráč po levici aktivního hráče si vezme 3 karty **mazec** a hráč po pravici 3 karty **vůbec**.
- 2 Hráč po levici poté z karet **mazec** vybere jednu, kterou položí před kartu **ALE**. Následně hráč po pravici vybere jednu ze tří karet **vůbec** a přiloží ji za kartu **ALE**, čímž vytvoří nabídku pro aktivního hráče. Nepoužité karty **mazec** a **vůbec** vraťte do krabičky.



Příklad nabídky:



- 3 Aktivní hráč přečte co nejvíce okouzujícím hlasem nabídku, která mu byla předložena. O vyložených kartách společně můžete diskutovat (a je to často potřeba).

II - VOLBA

Nyní se aktivní hráč rozhodne, jestli by chtěl, aby se pro něj tato kombinace stala realitou, nebo ne. Ostatní hráči se snaží uhodnout, jestli aktivní hráč nabídku přijme, nebo nikoliv.

- 1 Všichni hráči před sebe zvednou ruku v pěst, palec do strany.
- 2 Na tři dají všichni (včetně aktivního hráče) palec nahoru, nebo dolů:
 -  Dejte palec nahoru, pokud si myslíte, že hráč nabídku přijme.
 -  Dejte palec dolů, pokud si myslíte, že hráč nabídku odmítne.

III - VÝSLEDEK

Hráči následně obdrží body (a nebo taky vůbec).

- 1 Každý hráč, který hlasoval stejně jako aktivní hráč, získá bod. Aktivní hráč nikdy body nezískává.

V tomto příkladu aktivní hráč nabídku odmítl a hráči, kteří také dali palec dolů, získají každý po 1 bodu. Další dva hráči se netrefili, a proto nic nezískávají.



- 2 Karty **mazec** a **vůbec** použité v této nabídce se vrátí do krabičky.
- 3 Hráč nalevo od aktivního hráče se stává novým aktivním hráčem.

KONEC HRY

- Ve hře **3-6 hráčů** končí hra ve chvíli, kdy se všichni dvakrát vystřídali na pozici aktivního hráče.
- Ve hře **7-10 hráčů** končí hra ve chvíli, kdy byl již každý jednou na pozici aktivního hráče.

Vítězí hráč s nejvíce body. V případě shody vítězí všichni hráči ve shodě.

Autoři hry:

Corentin LEBRAT & Théo RIVIÈRE
Ilustrace: Maxime MORIN (NIMRO),
Manu GORBEI

Česká verze hry:

TLAMA games - Miroslav Tlamicha
Praha, Česká republika
www.tlamagames.com

Redakce - Miroslav Tlamicha
Překlad - Daniela Seigová
Korektury - Marcel Ondrák, Tomáš Tvrď
Grafická úprava - Michal Hubáček

TLAMA
games