



SEZNAM ÚKOLŮ

Čas odpočívat!

- ✓ Postarat se o kytičky
- ✓ Ozdobit poličku
- ✓ Spočítat hvězdy
- ✓ Trochu se zasnit

OBSAH

- 5 skládacích desek (k odpočinku)
- 5 mazatelných fixů (na psaní, odškrtnutí, vybarvování)
- 5 hadříků (na mazání chyb)
- 2 kostky (k uvolnění)
- 1 pravidla (kde najdete vše potřebné)

CÍL HRY

Abyste získali body a vyhráli hru, musíte na poličky nakreslit co nejvíce předmětů.

K tomu budete všichni současně vyplňovat svou obláčkovou mřížku čísly určenými hodem kostek. Je třeba se snažit, aby každá řada obláčků (vodorovná i svislá) obsahovala pouze různá čísla.

Za každou splněnou řadu dokreslíte na svou poličku předměty nezbytné pro každý útulný pokoj.

PŘED ZAČÁTKEM HRY

- ✓ Najděte si nějaké útulné místo
- ✓ Připravte si horký nápoj
- ✓ Pusťte si na pozadí nějakou milou hudbu (viz vložka krabice)
- ✓ Můžete hrát sólo, nebo ve společnosti dalšího snílka



Videonávod

PŘÍPRAVA HRY

Každý hráč si vezme desku, fix a hadřík. Umístěte 2 kostky doprostřed stolu.

Desku složte nebo rozložte podle toho, kterou kombinaci chcete hrát (viz „Menu“). Všichni musí hrát se stejnou kombinací.

Počáteční čísla

Před začátkem hry hodí kterýkoli hráč oběma kostkami.

Poté si všichni hráči zároveň zapíšou obě čísla do dvou prázdných obláčků kdekoli ve své mřížce. Tato čísla slouží jako výchozí.

Tip: Ideálně zvolte dva obláčky, které jsou dále od sebe.



MENU

Ve hře Zasnění vytváří každá kombinace desky unikátní herní plochu s vlastními pravidly!

SNADNÉ

Pro pozvolné začátky



STŘEDNÍ

Pro pořádnou výzvu



OBTÍŽNÉ

Raději si připravte hrnek silné kávy

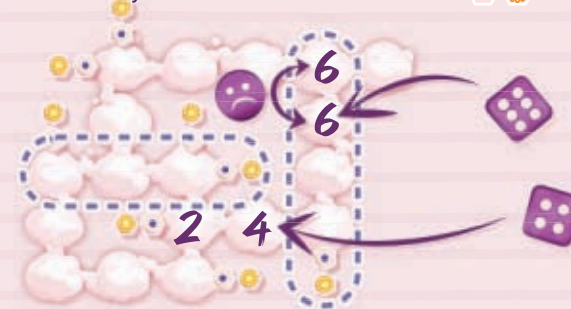


PRŮBĚH TAHU

Hra se hraje na neurčitý počet kol. Všichni hráči hrají zároveň.

- 1 Jeden z hráčů hodí oběma kostkami.
- 2 Všichni hráči si zároveň zapíšou obě čísla do dvou prázdných obláčků, které SOUSEDÍ s již vyplněnými obláčky, přičemž se snaží neopakovat žádné číslo ve stejné linii obláčků.

Řada obláčků může být vodorovná nebo svislá a vždy končí těmito dvěma ikonkami: ● ●.



Obě čísla lze zapsat v libovolném pořadí. Druhé číslo může být zapsáno do obláčku, který sousedí s prvním zapsaným.

- 3 Jakmile si všichni hráči zapíšou svá čísla, začíná další kolo se stejnými pravidly.

LÍSTKY

V každém kole máte možnost přeskočit JEDNU z obou kostek. Pokud tak učiníte, obtaženete lístek ve spodní části desky a zapíšete si do mřížky pouze JEDNO ČÍSLO. Obtažené lístky vám následně umožňují upravit hodnotu kostky.

Kostku můžete vynechat i tehdy, když už máte všechny lístky obtažené. (Na začátku hry může být jeden nebo více lístků již obtažených.)

Před zapsáním čísla z kostky můžete obtažený lístek vybarvit, abyste změnili její hodnotu o +1 nebo -1 (platí pouze pro vás). Vybarvený lístek už nelze znovu použít.

Můžete vybarvit i více lístků najednou a jejich účinky zkombinovat na jednu kostku (čísla mohou mít hodnotu od 0 do 9).

KRESLENÍ PŘEDMĚTŮ

Jakmile zaplníte VŠECHNY obláčky v řadě, je čas nakreslit předměty na poličky v horní části vaší desky. Než budete pokračovat ve svém tahu, vyhodnoťte, jak jste si v řádce vedli dle možností níže:

Opakující se čísla

Pokud se některé číslo v řadě opakuje, přeškrtněte ikonky na konci řady. Nezískáváte nic.

Jejda...

Různá čísla

Pokud se každé číslo v řadě vyskytuje pouze jednou, zakroužkujte puntík.

Dobrá práce!

Postupná čísla

Pokud čísla v řadě tvoří POSTUPKU (vzestupně nebo sestupně, například: 2-3-4-5 nebo 4-3-2-1), je řada dokonalá! Namísto puntíku zakroužkujte sluníčko.

Perfektní!

Zakroužkovaná ikonka určuje, jak zakreslit předměty. Předměty obtahujte zleva doprava, začněte tím nejvýše položeným. Nejprve spočítejte počet obláčků v dokončené řadě a poté podle níže uvedených pravidel nakreslete příslušný počet čar.

Pokud jste zakroužkovali, nakreslete tolik čar, kolik obláčků je v dokončené řadě. Každá čára musí spojit 2 puntíky.

Příklad: Agnes vyplnila řadu se 3 různými, ale nepostupnými čísly. Zakroužkovala a může nakreslit 3 čáry na předmětu, z na.

Pokud jste zakroužkovali, nakreslete tolik čar, kolik obláčků je v dokončené řadě. Každá čára musí spojit 2 sluníčka.

Příklad: Bruno vyplnil řadu 3 čísly, která jsou postupná. Zakroužkoval a může nakreslit 3 čáry na předmětu, ze na.

Bonus: Pokud dokončíte předmět s tímto symbolem, zakroužkujte jeden ze dvou dostupných bonusů:

: Nakreslete jednu čáru navíc k dalšímu sluníčku.

NEBO

: Okamžitě si obtaženete jeden lístek.



POZNÁMKY

Pokud vaše poslední nakreslená čára skončila na puntíku, musí vaše následující čára ke sluníčku tento puntík spojit s dalším sluníčkem.

Než přejdete k dalšímu předmětu, musíte nejprve dokončit předmět rozkreslený.

Pokud dokončíte více linií obláčků najednou, vyřešte je v libovolném pořadí dle svého výběru.

Při zapisování čísla můžete vynechat první kostku, za to obtaženout lístek a okamžitě jej vybarvit, abyste upravili hodnotu druhé kostky.

KONEC HRY

Hra končí, když některý hráč vyplní VŠECHNY obláčky ve své mřížce nebo obtažne VŠECHNY předměty.

Zapište počet svých ZCELA DOKONČENÝCH předmětů.

Hráč s největším počtem předmětů vyhrává. Nedokončené předměty se nepočítají.

V případě remízy: Vítězí hráč, který na posledním nedokončeném předmětu nakreslil nejvíce čar.

Pokud hrajete s jinou kombinací než A nebo D, výsledné skóre zahrnuje předměty plus specifické vlastnosti zvolené kombinace (viz „Kombinace“ na zadní straně).

SÓLO HRA

V sólovém režimu jsou pravidla stejná s jednou výjimkou:

Když přeskočíte jednu ze dvou kostek: obtaženete lístek A ZÁROVEŇ na rostlinu nakreslete trn.

Na konci hry platí: 2 trny = -1 předmět



Své skóre porovnejte s tabulkou v části „Kombinace“ na zadní straně.

KOMBINACE

Hra Zasnění obsahuje **8 různých mřížek** s vlastními pravidly. Skládejte a rozkládejte svou desku a objevte všechny možné kombinace.

POKLIDNÉ RÁNO



Platí základní pravidla hry.

Ignorujte hvězdy v obláčkích, polaroidy a noty.

Vaše body = Vaše předměty

Bodování sólo hry

0 – 4	Nepohodlný polštář
5 – 8	Milé probuzení
9 – 12	Zenový pocit
13 +	Naprostá pohoda

PAUZA NA KÁVU



Platí základní pravidla hry. Tabulka je o něco složitější než kombinace A.

Ignorujte měsíce v obláčkích, polaroidy a rámečky.

Vaše body = Vaše předměty

Bodování sólo hry

0 – 4	Vychladlá káva
5 – 9	Espresso
10 – 13	Velké cappuccino
14 +	Dvojitě čoko–macchiato

POD HVĚZDAMI



K základním pravidlům přidejte hru se souhvězdím.

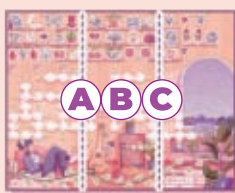
Ignorujte noty.

Vaše body = Vaše předměty + počet zakroužkovaných

Bodování sólo hry

0 – 7	Zamračená obloha
8 – 15	Poklidný večer
16 – 23	Kouzelná noc
24 +	Padající hvězda

VEČERNÍ MELODIE



K základním pravidlům přidejte hru se souhvězdím a notami.

Ignorujte polaroidy.

Vaše body = Vaše předměty + počet zakroužkovaných + počet vyplněných hlaviček

Bodování sólo hry

0 – 12	Falešné noty
13 – 30	Harmonické
31 – 49	Virtuózní
50 +	Absolutní sluch

VZPOMÍNKY NA ZIMU



K základním pravidlům přidejte hru s polaroidy.

Ignorujte noty a rámečky.

Vaše body = Vaše předměty + kladné, nebo záporné body z polaroidů

Bodování sólo hry

0 – 6	Rozmazané fotky
7 – 27	Zaostřeno
28 – 39	Zachycené okamžiky
40 +	Nesmrtelné vzpomínky

VZPOMÍNKY NA LÉTO



K základním pravidlům přidejte hru s polaroidy.

Ignorujte noty a rámečky.

Vaše body = Vaše předměty + počet zakroužkovaných polaroidů

Bodování sólo hry

0 – 8	Rozmazané fotky
9 – 25	Zaostřeno
26 – 34	Zachycené okamžiky
35 +	Nesmrtelné vzpomínky

VZHŮRU NA MĚSÍC



K základním pravidlům přidejte hru s měsíční girlandou.

Ignorujte rámečky.

Vaše body = Vaše předměty + množství zakroužkovaných odměn na girlandě

Bodování sólo hry

0 – 6	V oblacích
7 – 14	Měsíční záře
15 – 21	Do nekonečna...
22 +	...a ještě dál!

BAREVNÉ SNY



K základním pravidlům přidejte hru s měsíční girlandou a rámečky.

Ignorujte polaroidy.

Vaše body = Vaše předměty + množství zakroužkovaných odměn na girlandě + množství zakroužkovaných odměn z rámečků

Bodování sólo hry

0 – 13	Prázdný list
14 – 32	Jemné nuance
33 – 54	Malování slovy
55 +	Mistrovské dílo

SOUHVĚZDÍ

Některé obláčky jsou ozdobeny hvězdami. Když do takového obláčku zapíšete číslo, nakreslete do souhvězdí odpovídající počet čar.

Začněte od nejnižšího bodu a postupujte po přerušených čarách. Každou hvězdu, ke které se dostanete, v souhvězdí zakroužkujte.

Na konci hry přičtěte ke svým bodům počet zakroužkovaných hvězd.



NOTY

V mezerách mřížky se nacházejí noty.

Jednoduché noty: Vybarvěte hlavičku noty, pokud dva sousedící obláčky u této noty obsahují stejné číslo.

Dvojitě noty: Vybarvěte jednu hlavičku noty, pokud dva sousedící obláčky u dvojitě noty obsahují stejné číslo. Vybarvěte obě hlavičky noty, pokud **VŠECHNY** sousedící obláčky u dvojitě noty obsahují stejné číslo.

Na konci hry přičtěte počet vybarvených hlaviček not ke svým bodům.



POLAROIDY

Nad mřížkou je 6 polaroidů. Každý polaroid je propojen s obláčkem v dané řadě ozdobeným hvězdou nebo měsícem.

Když do takového obláčku zapíšete číslo, zapíšete stejné číslo i do polaroidu v odpovídajícím sloupci.

Na konci hry se bodování polaroidů liší podle zvolené kombinace (AD nebo DA).



AD

Sečtěte čísla tří hvězdných polaroidů na jedné straně, poté odečtěte součet tří měsíčních polaroidů na druhé straně. Výsledek vám přinese buď kladné body, nebo záporné.

$$5 + 6 + 3 - 1 + 2 + 3 = 8$$

DA

Zakroužkujte každý polaroid obsahující různé číslo. Pokud má více polaroidů stejné číslo, zakroužkujte pouze jeden z nich.

$$1 + 2 + 3 + 5 + 6 + 3 = 5$$

Sečtěte množství zakroužkovaných polaroidů a přičtěte jej ke svým bodům. Pokud všech 6 čísel na fotkách navíc tvoří postupku (vzestupnou či sestupnou), hodnota polaroidů se počítá dvojnásobně.

MĚSÍČNÍ GIRLANDA

Některé obláčky jsou zdobený měsícem. Kdykoli do jednoho z takových obláčků zapíšete číslo, zapíšete totožné číslo i do prvního prázdného měsíce na girlandě, počínaje shora.

Pokud je toto číslo stejné jako číslo v předchozím měsíci, spojte tyto dva měsíce a zakroužkujte odměnu mezi nimi.

Na konci hry přičtěte součet zakroužkovaných odměn na girlandě ke svým bodům.



RÁMEČKY

Na stěně jsou 3 druhy rámečků, které rozdělují mřížku na různé oblasti.

První hráč, který zaplní **VŠECHNY** obláčky v obou skupinách rámečků stejného druhu, zakroužkuje odměnu pro tuto skupinu rámečků ve spodní části desky. Ostatní hráči ji přeškrtnou a již pro ně není k dispozici.

Stejně tak druhý hráč, který zaplní oba rámečky stejného druhu, zakroužkuje. Ostatní hráči ji přeškrtnou.



Nezískáte žádné body za rámečky, jejichž odměny za 1. i 2. místo již byly vybrány, ani za rámečky nedokončené.

Pokud více hráčů dokončí skupinu ve stejném tahu, všichni si zakroužkují nejvyšší dostupnou odměnu.

Na konci hry přičtěte součet zakroužkovaných odměn z rámečků ke svým bodům.

SÓLO HRA

Ve chvíli, kdy začnete v sólo režimu na polici kreslit čtyřlístek, přeškrtněte **VŠECHNY** nezískané odměny.

Když začnete na polici kreslit mašličku, přeškrtněte **VŠECHNY** nezískané odměny.



TLAMAGAMES



Zasnění



PRAVIDLA

Autoři: Anthony Perone & Benoit Turpin
Ilustrátorka: Memé Candia
Vydavatelé: Maria Paloma Sánchez & Luc Anuszewski (Disto Studio)
Vedoucí výroby: Benoit Stella (Stellio)

Česká verze hry
TLAMA games – Miroslav Tlamicha
Praha, Česká republika
www.tlamagames.com

Redakce: Miroslav Tlamicha
Překlad: Tereza Padecká
Korektury: Adam Bednář, Pavel Skalický, Tomáš Tvrď
Grafická úprava: Michal Hubáček

