

ZVLÁŠTNÍ KARTY

TORNÁDO



(3 kartičky)

KOŠÍK



(3 kartičky)

Oznamte jeden druh zeleniny (rajče, kukuřice nebo brokolice). **Tornádo se stává tímto druhem zeleniny.** Zahrajte jej, abyste spustili sklizeň (musíte vytvořit alespoň 3 navazující kartičky se zeleninou tohoto typu). **Tornádo i všechny kartičky se zeleninou, které jste tímto způsobem sklídili, odhodte.** V tomto případě si **neberete žádný žeton** zeleniny. Pokud tornádo sklizeň nespustí, nelze jej zahrát.

Oznamte jeden druh zeleniny (rajče, kukuřice nebo brokolice). **Košík se stává tímto druhem zeleniny.** Zahrajte jej, abyste spustili sklizeň (musíte vytvořit alespoň 3 navazující kartičky se zeleninou tohoto typu). **Kartičky se zeleninou sklídíte běžným způsobem a získáte odpovídající žeton zeleniny.** Pokud košík sklizeň nespustí, nelze jej zahrát.

6

KOLEČKO



(3 kartičky)

Kolečko zahrajte na libovolné prázdné místo na poli. **Poté vezměte libovolnou vysazenou kartičku zeleniny a přesuňte ji na kolečko.** Můžete tímto způsobem spustit sklizeň (v takovém případě sklidíte kolečko i odpovídající žeton zeleniny).

KONEC HRY

Spočítejte body každého hráče:

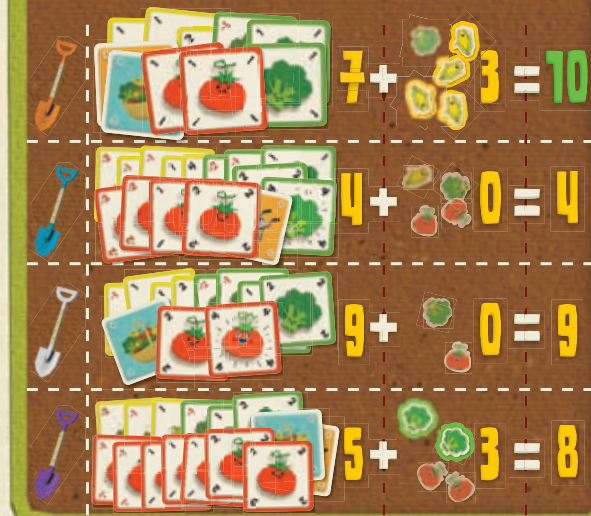
- +** Sečtěte hodnoty sklizených kartiček zeleniny v balíčku před vámi. Celkový součet může být i záporný.
- +3** Za každý typ zeleniny získá hráč s nejvíce žetony dané zeleniny 3 body. V případě remízy nikdo body nezíská.

Kartičky zeleniny, které vám zbyly v ruce nebo na destičce, nemají žádnou bodovou hodnotu.

Hráč s nejvyšším počtem bodů vyhrává!
V případě remízy se o vítězství dělíte...
A zbytek může sklídit ostudu.

7

PŘÍKLAD BODOVÁNÍ U HRÁČŮ:



Pořďte si druhou kopii hry a můžete hrát až ve **12 hráčích**. Přípravu takové hry naleznete na tlamagames.com.

AUTOŘI

Vývojář: Yukihiro Morikawa, Yoshihiko Koriyama
Ilustrátor: Ken Wong
Projektový manažer a editor: Xavier Tavernier
Grafická designéři: Cindy Roth & Doriane Frache

ČESKÁ VERZE HRY

TLAMA games – Miroslav Tlamicha
Praha, Česká republika
www.tlamagames.com
Redakce: Miroslav Tlamicha
Překlad: Tereza Padecká
Korektury: Pavel Skalický, Eliška Schmucková, Tomáš Tvrď
Grafická úprava: Michal Hubáček

8

DĚŠNÁ SKLIZEŇ

"Ach, ti zatracení sousedé! Neustále mi podsouvají ty nejhorší kusy zeleniny. Takhle už to dál nejde, ať si pěkně sklídí, co zasel! Zezelenají závisti, až zjistí, jakou mám letos úrodu..."

MERNÍ MATERIÁL



6 destiček polí
(složených z 12 půldestiček)

60 kartiček zeleniny
(v hodnotách -2 až +4)

15 žetonů zeleniny
(5 rajčat, 5 kukuřic, 5 brokolice)

1

PŘÍPRAVA HRY

3 hráči



4 hráči



5 hráčů



6 hráčů



1 Zvolte si odstín trávy, poté si vezměte a sestavte 2 poloviny příslušné destičky. Toto pole nyní **vlastníte**. **Centrální herní oblast sestavte podle počtu hráčů tak, jak je uvedeno vlevo.** Zbylé destičky polí vraťte do krabičky. Vyobrazené košíky a lopaty slouží pouze pro rozlišení ve hře pro 7 a více hráčů (s využitím 2 kopií této hry – viz str. 8).

2 Zamíchejte všech 60 kartiček zeleniny a **rozdejte 4 kartičky každému hráči**. Ze zbylých kartiček vytvořte dobírací balíček a umístěte jej lícem dolů vedle herní oblasti. Smíte se dívat pouze na vlastní kartičky.



3 Všech 15 žetonů zeleniny umístěte poblíž a vytvořte tak zásobu.

4 Začíná hráč, který naposledy jedl brokolici.

PŘEHLED HRY

Děsná sklizeň trvá tak dlouho, dokud nezahrajete všechny kartičky, nebo dokud všichni hráči nepasují. Proberte to mezi sebou, naslibujte si hory doly a blafujte, abyste získali co nejlepší zeleninu – udělejte zkrátka vše pro to, abyste vyhráli! Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček, počínaje prvním hráčem.

Ve svém tahu postupujte podle těchto 3 kroků:

1 VÝSADBA

1 VÝSADBA

Vyberte kartičku zeleniny ze své ruky. **Položte ji na libovolné prázdné místo** na svém poli nebo na poli soupeře. Pokud můžete zahrát kartičku, musíte tak učinit. Pokud nemůžete zahrát kartičku, musíte pasovat.

Jsou-li všechna místa zaplněná, nebo máte-li v ruce pouze zvláštní kartičky, které nelze zahrát (viz str. 6 a 7), musíte pasovat. Ve svém dalším tahu možná budete moci znovu sázet.

2 SKLIZEŇ

2 SKLIZEŇ

Zkontrolujte, zda jsou v herní oblasti vedle sebe seřazeny **alespoň 3 kartičky se stejným druhem zeleniny** – buďto v řadě, sloupci nebo diagonále. Pokud tak nastane, spustí se **sklizeň**. **Všichni hráči si ze svých políček následně vezmou takto sklizenou zeleninu**. Všechny kartičky zeleniny si ponechávají lícem dolů před sebou.

3 DOBRÁNÍ

Můžete spustit i takovou sklizeň, která zahrnuje více řádků, sloupců či diagonál zároveň s alespoň 3 kartičkami.



Pokud ve svém tahu spustíte sklizeň, **vezměte si ze zásoby odpovídající žeton zeleniny** a ponechte si jej před sebou. I kdyby sklizeň ani nebyla z vašeho pole nebo proběhla více směry, berete si vždy pouze 1 žeton. Pokud v zásobě není žádný žeton odpovídající zeleniny, nezískáte jej.



Příklad 1: Hráč vysadil tuto brokolici, čímž spustil sklizeň. sklídí brokolici s hodnotou -1, sklídí brokolici s +2 a sklídí brokolici s +1. Hráč, který spustil sklizeň, získá 1 žeton brokolice.



Příklad 2: Hráč vysadil tuto brokolici, čímž spustil sklizeň dvěma směry – včetně řady se 4 brokolice. Vlastníci polí si z herní oblasti sklídí příslušné kartičky a hráč, který spustil sklizeň, získá 1 žeton brokolice.

3 DOBRÁNÍ

Doberte si 1 kartičku z dobíracího balíčku. Nyní musíte mít ve své ruce 4 kartičky. Je-li balíček prázdný, tuto fázi přeskočte.

Nyní je na tahu hráč po vaší levici.

Ve hře pokračujte i tehdy, je-li balíček prázdný. Hrajte, dokud žádný hráč nemá kartičku v ruce, nebo dokud nejsou všichni hráči během svého posledního tahu nuceni pasovat. Poté pokračujte na **KONEC HRY**.

KONEC HRY

